

リミットブレイク

拡大されたDMWのキャラが3つ揃うと「リミットブレイク技」が発動。
まだ画像を手に入れていない図柄が揃うと「連続斬(敵単体にダメージ)」が発動。
リーチ中の各キャラとの回想はシナリオの進行具合によって種類が増えると思われる。

リミットゲージは5段階(Low、Normal、High、Sky High、Heavenly)あり、
高い時ほどリーチになりやすく、リミットブレイク時の発動レベルが高めになる
ゲージはイベントやリミットブレイク等で変動する

セフィロス

技名	八刀一閃
説明	ロックされている敵を8回斬りつける
発生条件	セフィロスが揃う
備考	ハードラッシュの集中版的な感じ。正直微妙 1.対モンスター「一撃で倒せ」 2.ラザード統括お出迎え 3.ザックスが1stの事を尋ねる 4.ミッドガルで敵一撃粉碎 5.ニブル山でマテリア話 6.神羅屋敷で古代種を語る

アンジール

技名	ハードラッシュ
説明	最大で3体の敵に攻撃+グロッキー
発生条件	アンジールが揃う
備考	ボスなど敵が1体の状況で発動できれば非常に強力 相手防御力無視 1.ヘリポート 2.1stになりたいのなら 3.1ヶ月前の自分との訓練バトル 4.子犬(忘れ物) 5.この剣は重くて使いにくい 6.力の開放について

ツォン

技名	エアストライク
説明	敵全体にダメージ(単発)
発生条件	ツォンの画像が3つ揃う
備考	ダメージは力依存 1.村空爆をザックスに責められる 2.魔晄炉で罠引き受け 3.受付をナンパ中に背後から 4.本社ビルでレノ・ルードと 5.ソルジャー達の墓 6.モデオ Heim でザックス出迎え

クラウド

技名	メテオショット
説明	敵全体にダメージ(単発)
発生条件	クラウドが揃う

備考 敵が多い時は便利だが、威力に欠ける。
ダメージは魔力依存

1. 溪谷でザックス助ける
2. ザックスに飯に誘われる
3. 寝転ぶザックスを呼び来る
4. ニブルで眠れないクラウド
5. 逃亡中（肩を貸してる）
6. 逃亡中（バイク）

エアリス

技名 いやしの波動

説明 HP、MP、APがブレイク限界値まで回復+ステータス異常回復+無敵

発生条件 エアリスの画像が3つ揃う

備考 ボス戦の時は嬉しいんだけどね？

Lvによって無敵時間が変動する。
Lv1から順に3秒、5秒、8秒、10秒、20秒。

1. 教会で花のお世話中
2. ザックス初めてのスラム
3. スリ少年との会話
4. 砂場で起き上がりチャレンジ
5. ザックス「新しい髪型似合う？」
6. 逢う度に次の約束をしよう

シスネ

技名 ラッキースター

説明 攻撃クリティカル率100%+リミットゲージアップ

発生条件 シスネの画像が3つ揃う

備考 発動レベルに応じてリミットゲージの段階が上昇する

1. Gコピー戦でタクス連携
2. 食事のお誘い
3. ホランダール見つからん
4. ザックスと船で一緒
5. シスネ水着で登場
6. ジュノンで監視を詫げる

ジェネシス

技名 アポカリプス

説明 敵全体にダメージ（単発）

発生条件 ジェネシスの画像が3つ揃う

ジェネシスのみ初対面時ではなく第5話中に取得

備考 取得直後の発生条件は他キャラのリーチ中に演出が入りジェネシスリーチに発展
それ以降は通常ルールにジェネシスが追加される
ダメージは魔力依存

章変更時と、神羅ビルのポーションを飲むとルールからジェネシスが消える。
その場合出現条件は上記と同様。

1. バノーラ村工場
2. モデオヘイムの魔晄試験採掘施設

コメント

このページで補足できることがあればコメントしてください。

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

- 本編のクラウドの技ってやっぱりザックス譲りなのかな -- (エレランカ) 2012-04-30 22:55:53
 - 7が1つ含まれればレベル5、7を含まない場合は最大 - 最小、ぞろ目は未検証 -- (名無しさん) 2011-10-09 10:09:16
 - ジェネシス 魔力0だと、0 -- (名無しさん) 2009-05-31 03:09:39
 - ジェネシスのもう一つの回想はバノーラ村でジェネシスが初登場する場面 -- (名無しさん) 2007-11-30 11:02:55
 - ポーションだけじゃないとオモ、チャート進めてたらいつの間にか消えてたりした -- (名無しさん) 2007-10-12 06:28:45
 - 既に判明してるかもしれないが、神羅のエントランスでポーション飲むとリールからジェネシスが消える。再度出現条件に関しては の通り。演出が好きな人はやってみればいいのかも。 -- (名無しさん) 2007-10-07 14:22:03
 - 恐らくですが、メテオは魔力依存でも物理扱いだと思われる。ジェネシスはクリティカルでないけどメテオはクリティカルができるから。 -- (名無しさん) 2007-09-29 23:03:40
 - メテオ、アポカリプスは魔力依存ストライクは物理依存いまさらだけどね -- (名無しさん) 2007-09-23 10:45:22
 - 連続剣じゃなくて連続斬だぞ -- (名無しさん) 2007-09-22 05:23:29
 - 今更だが、連続斬の刃筋をたどると「凶」の字になる。 -- (名無しさん) 2007-09-18 21:42:07
 - クラウドとエアリスのリミット名違くないか？ -- (名無しさん) 2007-09-16 04:29:48
 - 召喚獣の図柄は、「リーチ カットイン 図柄が人間から召喚獣へシフト」じゃないと成立しない。 -- (タシロス) 2007-09-14 09:45:54
 - まだ出現していないリールが揃うと連続剣 敵一体にダメージ -- (名無しさん) 2007-09-14 00:26:45
 - さらにセフィロスは八刀一閃 敵ダメージ -- (通りすがり) 2007-09-13 23:40:37
-