

騎士雇用

- 初期パラメータ・資金等は開幕の選択肢で決まる。
- (初期雇用人数は名誉のパラによって決まる)
- 2周目以降、開幕を省略した場合、選択肢は前回のプレイから引き継がれる。

重要な選択肢

もう少し泣いていたい..... 知力+1
いやだけど、仕方がないわね 武力+1
もちろん、これからが正念場ね！ 体力+1

(声のほうをにらむ) パラ変化なし
(せきをする) 名誉+1 体力-1 財政+384
(なにも言わない) 体力-1 財政+2000

あなたなどに認められなくてもいいわよ パラ変化なし
.....いったいどういうつもりで..... 武力-1 知力+1
.....ほかの人たちは、どう思っているの？ 武力-1 名誉+1 財政+384

その他の選択肢

キャラクターの親密度が上下するものと思われる。
(ヴァルターの親密度が下がりそうな選択肢を選び続けたところ
評価が「とても信頼」から「だいぶ信頼」に変化したから)

以下の内容は難易度選択「普通」の場合。
「難しい」だと雇用人数-1、資金半分になる模様。
(4人雇用の選択肢バージョンのみ確認)

< 5人雇用 (資金：3440) >
なぜか5人雇用できる時は財政に+96ボーナスがついている

- 選択肢

もちろん
うむ、大儀である
せきをする
宰相殿、それは
私の為に
なるほど、あの領主ならば
領主の方々って
アストラッド
私がフィーリアです
確かに宰相って
何のつもりですか
ほかの人たちは
まって
睨み付ける
ヴァルター、この恩は
期待しています

< 3人雇用 (資金：4576) >

- 選択肢

もちろん
とても心細いのです
(なにも言わない)

宰相殿
 ありがとう
 なるほど、あの領主なら
 領主の方々って
 アストラッド
 私がフィーリアです
 確かに宰相って
 何のつもりですか？
 あなたなどに
 まって！
 （睨み付ける）
 ヴァルター
 期待しています

< 4人雇用（資金：4960） >

- 選択肢

もちろん
 うむ大儀である
 （なにも言わない）
 言い返して～
 ありがとう
 どういうこと？
 領主の方々って
 アストラッド
 私がフィーリアです
 確かに宰相って
 何のつもりですか？
 他の人たち
 まって！
 （何も言わない）
 ヴァルター
 懐かしい口調

早見表（難易度通常）

< 重要な選択肢 >

選択肢 1	エクレールの言葉に.....	パラメーターの変化
	1 もう少し泣いていたい.....	知力+1
	2 いやだけど、仕方が無いわね。	武力+1
	3 もちろん。これからが正念場ね！	体力+1
選択肢 2	人々の反応に.....	パラメーターの変化
	1 （声のほうをにらむ）	（パラ変化なし）
	2 （せきをする）	名誉+1 体力-1 財政+384
	3 （なにも言わない）	体力-1 財政+2000
選択肢 3	領主たちの反応に.....	パラメーターの変化
	1 あなたなどに認められなくてもいいわよ。（パラ変化なし）	
	2いったいどういうつもりで.....	武力-1 知力+1
	3ほかの人は、どう思っているの？	武力-1 名誉+1 財政+384

体力最大値

選択肢 1	選択肢 2	選択肢 3	体力	名誉	武力	知力	資金
3	1	1	5	4	4	4	2576

3	1	2	5	4	3	5	2	5	7	6
3	1	3	5	5	3	4	2	9	6	0

名誉最大値

選択肢 1	選択肢 2	選択肢 3	体力	名誉	武力	知力	資金
1	2	3	3	6	3	5	3 4 4 0
2	2	3	3	6	4	4	3 4 4 0
3	2	3	4	6	3	4	3 4 4 0

武力最大値

選択肢 1	選択肢 2	選択肢 3	体力	名誉	武力	知力	資金
2	1	1	4	4	5	4	2 5 7 6
2	2	1	3	5	5	4	2 9 6 0
2	3	1	3	4	5	4	4 5 7 6

知力最大値

選択肢 1	選択肢 2	選択肢 3	体力	名誉	武力	知力	資金
1	1	2	4	4	3	6	2 5 7 6
1	2	2	3	5	3	6	2 9 6 0
1	3	2	3	4	3	6	4 5 7 6

資金最大値

選択肢 1	選択肢 2	選択肢 3	体力	名誉	武力	知力	資金
1	3	3	3	5	3	5	4 9 6 0
2	3	3	3	5	4	4	4 9 6 0
3	3	3	4	5	3	4	4 9 6 0