

商号（冒険組合）犬猫おもいで秘宝館

創業 07/04/29 9 2 4 9 7 0 0 2（ターン5）

創業者・忌闇装介@akiharu国が当時小笠原ゲームという名称であった生活ゲームのテストゲームに参加し、思いつきで芝村氏に申請したのが始まりである。当初のメンバーはakiharu国より5名（館長含む）リワマヒ国より1名であった。//同ターン・持ち込み報酬として35億を天領より拝領し、忌闇装介は公共事業としての本分より顧客還元のため『イベントの増設』と『常駐ACEの召喚』を提言した。このころ、東西天狐@akiharu国氏等の提言より『犬猫おもいで秘宝館（仮）』の名称が決定する。

設立 08/04/23 ターン10

冒険組合ルールの制定に伴い、資本金96マイルを持って騎士団となり、『冒険組合・犬猫おもいで秘宝館』となる。

代表者 館長 忌闇装介@akiharu国

副館長 東 恭一郎@リワマヒ国

資本金 46マイル

売上高 未定

社員数 7名

参加技族文族数 技族46名
文族55名

事業 生活ゲームにおけるログのイラスト・SS化委託発注。技族文族の分野における新商品の開内容発。

組織のアドレス

L：犬猫おもいで秘宝館 = {

t：名称 = 犬猫おもいで秘宝館（組織：冒険組合）

t：要点 = ごくふつうのギャラリー，展示される作品，笑顔

t：周辺環境 = リゾート地の風景

t：評価 = なし

t：特殊 = {

* 犬猫おもいで秘宝館の組織カテゴリ = 冒険組合として扱う。

* 犬猫おもいで秘宝館の長 = 忌闇装介@akiharu国

* 犬猫おもいで秘宝館の母体組織 = akiharu国の管理下にある。

* 犬猫おもいで秘宝館の特殊1 = 公共事業犬猫おもいで秘宝館の管理スタッフが参加できる。

* 犬猫おもいで秘宝館の特殊2 = 犬猫おもいで秘宝館は公共事業として扱う。

* 犬猫おもいで秘宝館の特殊3 = 犬猫おもいで秘宝館は冒険イベントに出ることはできない。

* 犬猫おもいで秘宝館の特殊4 = 犬猫おもいで秘宝館は戦争イベントに出ることはできない。

* 犬猫おもいで秘宝館の特殊5 = 犬猫おもいで秘宝館は部隊編成を行なえない。

* 犬猫おもいで秘宝館の特殊6 = 犬猫おもいで秘宝館の長は半数以上の管理スタッフの投票で変えることができる。

* 犬猫おもいで秘宝館の特殊7 = 犬猫おもいで秘宝館は事業の報酬として参加技族文族に資産マイルを振り分けることができる。

* 犬猫おもいで秘宝館の特殊8 = 犬猫おもいで秘宝館には輸送フェイズ以外でも口座にマイルを振り込むことができる。

}
t: 次のアドレス = 秘宝館地下王国(施設), ご愛顧キャンペーン(イベント)
, 秘宝館特製格安デートチケット(アイテム), おもいで秘宝館ギャラリー(施設)
}

開示済みアドレス

(組織アドレスより派生)

L: ご愛顧キャンペーン = {

t: 名称 = ご愛顧キャンペーン(イベント)

t: 要点 = 看板, イラスト, 笑顔

t: 周辺環境 = 青空

t: 評価 = なし

t: 特殊 = {

* ご愛顧キャンペーンのイベントカテゴリ = 世界, 自動イベントとして扱う。

* ご愛顧キャンペーンの効果 = S Sとイラストの発注枠20を得る。

* ご愛顧キャンペーンの効果2 = 2週間の間イラスト, S Sの報酬はH Qレベルで2倍, S H Q
で3倍になる。

}
t: 次のアドレス = 秘宝館(施設), 思い出の結晶(アイテム), 編集者(職業), 国民
に配る画集と小説(アイテム)
}

(ご愛顧キャンペーンより派生)

L: 思い出の結晶 = {

t: 名称 = 思い出の結晶(アイテム)

t: 要点 = 小さな光, 輝く小石, 歌

t: 周辺環境 = 緊張するプレイヤー

t: 評価 = なし

t: 特殊 = {

* 思い出の結晶のアイテムカテゴリ = 携帯型アイテム。

* 思い出の結晶の位置づけ = 消費型アイテム

* 思い出の結晶の特殊能力1 = これまでの秘宝館提出の作品数を2乗してR Dとして評価に
変換し, 一つの判定に用いることができる。

* 思い出の結晶の使用回数 = 使用回数(1回)。

}
t: 次のアドレス = リバイバルプロモーション(イベント), 寛容の至宝探し(冒険),
100枚綴りデートチケット(イベント), リューンに頼む(イベント)
}

(思い出の結晶より派生)

L: 寛容の至宝探し(冒険) = {

t: 名称 = 寛容の至宝探し(冒険)

t: 要点 = お絵かき, 楽しそう, 優しく

t: 周辺環境 = 砂漠

t: 評価 = なし

t: 特殊 = {

* 寛容の至宝探しの特殊効果 = 寛容の秘宝を絵に描け。その絵から読み取られたものが手に入
る。

}
t: 次のアドレス = 一家団欒(イベント), 拡大家族自治法の制定(イベント), 減税
(イベント), 周辺国との連携(イベント)
}

(思い出の結晶より派生)
 L : 100枚綴りデートチケット = {
 t : 名称 = 100枚綴りデートチケット(イベント)
 t : 要点 = まさかの, 奇跡の, アイテム
 t : 周辺環境 = 秘宝館
 t : 評価 = なし
 t : 特殊 = {
 * 100枚綴りデートチケットのイベントカテゴリ = , , 個人イベント。
 * 100枚綴りデートチケットの位置づけ = , , {特殊イベント, 自動イベント}。
 * 100枚綴りデートチケットの内容 = , , デートチケット100枚を得る。
 }
 t : 次のアドレス = 生活ゲーム機会(高額イベント)
 }

組合員一覧

0200032 忌闇装介@akiharu国(団長)
 0200034 阪明日見
 0200035 東西 天狐
 0200039 リバーウィンド
 1800160 豊国 ミルメーク
 2300442 高原鋼一郎
 3400675 東 恭一郎@リワマヒ国

チェック用まとめ

収支管理 秘宝館組合口座