

弓

・ハンターボウ系

名称	強化 (生産)価格	攻撃力	追加効果	溜め 段階 1	溜め 段階 2	溜め 段階 3	溜め 段階 4	装着 可能 ビン	ス ロッ ト	会 心 率	レ ア 度	強化材料	生産材料
ハンターボウ	(800)	96		連射 LV1	連射 LV1	連射 LV2	拡散 LV2	強撃 毒 痺 眠	麻 睡 -	○ -	-	0% 1	竜骨【小】 *2 鉄鉱石*5 ケルビの皮 *3
ハンターボウ	1600	120		連射 LV1	連射 LV2	連射 LV3	拡散 LV2	強撃 毒 痺 眠	麻 睡 -	○○ -	-	0% 1	大きな骨*2 陽光石*10 ドスランポ スの爪*3
ハンターボウ	4000	168		連射 LV1	拡散 LV1	連射 LV3	拡散 LV3	強撃 毒 痺 眠	麻 睡 ○	○○ ○	-	0% 2	魚竜の牙*3 大地の結晶 *8 ドスゲネ ポスの皮*5
ハンターボウ		192										0%	

・ワイルドボウ系

名称	強化 (生産)価格	攻撃力	追加効果	溜め 段階 1	溜め 段階 2	溜め 段階 3	溜め 段階 4	装着 可能 ビン	ス ロッ ト	会 心 率	レ ア 度	強化材料	生産材料
ワイルドボウ	(2400)	144		貫通 LV1	貫通 LV1	貫通 LV2	連射 LV2	毒 麻痺 睡 眠	○ ○ -	-	-	0% 2	桃毛獣の毛 *4 とがった 爪*3 棒状の 骨*10
ワイルドボウ	4000	168		貫通 LV1	貫通 LV2	貫通 LV3	連射 LV3	毒 麻痺 睡 眠	○ ○ -	-	-	0% 2	桃毛獣の毛*4 大きな骨*4 棒 状の骨*4
ワイルドボウ	8000	204		貫通 LV1	連射 LV2	貫通 LV3	連射 LV4	毒 麻痺 睡 眠	○ ○ ○	-	-	0% 3	桃毛獣の毛*4 桃毛獣の牙*2 竜骨【中】*3
ワイルドボウ		240										0%	

・鳥幣弓系

名称	強化(生産)価格	攻撃力	追加効果	溜め段階1	溜め段階2	溜め段階3	溜め段階4	装着可能	スロット	会心率	レア度	強化材料	生産材料
鳥幣弓	(2200)	120	火80	拡散LV1	拡散LV2	拡散LV3	貫通LV2	強撃 毒 麻痺 睡眠	○ -	0%	3		怪鳥の甲殻*5 怪鳥の鱗*5 火炎袋*2 セツチャクロアリ*4
鳥幣弓			火								%		
鳥幣弓			火								%		
青鳥幣弓			火								%		

・ クイックボウ系

名称	強化(生産)価格	攻撃力	追加効果	溜め段階1	溜め段階2	溜め段階3	溜め段階4	装着可能	スロット	会心率	レア度	強化材料(生産材料)
クイックボウ	(2000)	132		連射LV3	拡散LV1	貫通LV1	連射LV4	強撃	-	0%	2	(マカライト鉱石*3 鉄鉱石*15 かけた貝殻*8)

・ パワーハンターボウ系

名称	強化(生産)価格	攻撃力	追加効果	溜め段階1	溜め段階2	溜め段階3	溜め段階4	装着可能	スロット	会心率	レア度	強化材料(生産材料)
パワーハンターボウ			%									
パワーハンターボウ	4000z	204	防御力+20	連射LV2	連射LV2	連射LV3	貫通LV4	強撃 毒 麻痺 睡眠		0%	4	岩竜の甲殻*4 マカライト鉱石*3 鎌蟹の甲殻*4
パワーハンターボウ	55000z	228	防御力+20	連射LV2	連射LV3	連射LV4	貫通LV4	強撃 毒 麻痺 睡眠		0%	6	エビの巨大殻*2 桃毛獣の尖爪*3 ドスゲネポスの尾*4

・ パワーワイルドボウ系

名称	強化(生産)価格	攻撃力	追加効果	溜め段階1	溜め段階2	溜め段階3	溜め段階4	装着可能	スロット	会心率	レア度	強化材料	生産材料
パワーワイルドボウ											%		
パワーワイルドボウ											%		

・ プロミネンスボウ系

名称	強化(生産)価格	攻撃力	追加効果	溜め段階1	溜め段階2	溜め段階3	溜め段階4	装着可能ビン	スロット	会心率	レア度	強化材料	生産材料
プロミネンスボウ										%			
プロミネンスボウ										%			

・ オオバサミ系

名称	強化(生産)価格	攻撃力	追加効果	溜め段階1	溜め段階2	溜め段階3	溜め段階4	装着可能ビン	スロット	会心率	レア度	強化材料	生産材料
オオバサミ										%			
オオバサミ										%			
オオバサミ										%			
オオバサミ										%			

・ クイーンブラスター系

名称	強化(生産)価格	攻撃力	追加効果	溜め段階1	溜め段階2	溜め段階3	溜め段階4	装着可能ビン	スロット	会心率	レア度	強化材料	生産材料
クイーンブラスター										%			
クイーンブラスター										%			
クイーンブラスター										%			

・ ハートショットボウ系

名称	強化(生産)価格	攻撃力	追加効果	溜め段階1	溜め段階2	溜め段階3	溜め段階4	装着可能ビン	スロット	会心率	レア度	強化材料	生産材料
ハートショットボウ										%			
ハートショットボウ										%			

編集コメント

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

29391 : total

2 : today

3 : yesterday