

# ライトボウガン

名称	生産価格	加工レベル別 攻撃力	加工レベル別 強化費	リロード	反動	レア度	会心率	スロット	装填数	装填数	装填数	装填数	必要素材	サイレンサー 取付費	ロングバレル 取付費	変率 可倍ス コープ 取付費
クロス ボウガン	650	LV1:96 LV2:108 LV3:120 LV4:132	LV2: LV3:390 LV4:1040	普通	中	1	0%	○○○	通常: 6/6/0 貫通: 3/3 散: 3/0/0 徹甲榴: 0/0/0 拡散: 3/0/0	回復: 3/3 毒: 3/0 麻痺: 3/0 睡眠: 3/0	火炎: 2 水冷: 0 電撃: 0 氷結: 0 滅龍: 0	捕獲 酔: 2 ペイ ント: 2 鬼人: 0 硬化: 0	鉄鉱石 *4 竜骨 【小】*2	260	390	390
クロス ボウガン改	800	LV1:108 LV2: LV3: LV4:	LV2: LV3: LV4:	普通	中		%		通常: // 貫通: // 散: // 徹甲榴: // 拡散: //	回復: // 毒: // 麻痺: // 睡眠: //	火炎: // 水冷: // 電撃: // 氷結: // 滅龍: //	捕獲 酔: // ペイ ント: // 鬼人: // 硬化: //				
ショット ボウガン・ 蒼	1050	LV1:108 LV2: LV3: LV4:	LV2: LV3: LV4:	やや 速い	中		%		通常: // 貫通: // 散: // 徹甲榴: // 拡散: //	回復: // 毒: // 麻痺: // 睡眠: //	火炎: // 水冷: // 電撃: // 氷結: // 滅龍: //	捕獲 酔: // ペイ ント: // 鬼人: // 硬化: //				

ショットボウガン・碧 1650  
LV1:120 LV2:  
LV2: LV3:  
LV3: LV4:  
LV4:

やや速い 中 %

通常://回復:火炎:捕獲  
貫通://毒:水:冷:酔:用  
散://麻痺:電撃:ペン:イ  
徹甲榴弾://睡眠:氷結:人:硬  
拡散://滅龍:化:

ショットボウガン・紅 1700  
LV1:132 LV2:  
LV2: LV3:  
LV3: LV4:  
LV4:

やや速い 中 %

通常://回復:火炎:捕獲  
貫通://毒:水:冷:酔:用  
散://麻痺:電撃:ペン:イ  
徹甲榴弾://睡眠:氷結:人:硬  
拡散://滅龍:化:

アイルーラグドール 5050  
LV1:156 LV2:  
LV2: LV3:  
LV3: LV4:  
LV4:

速い 中 %

通常://回復:火炎:捕獲  
貫通://毒:水:冷:酔:用  
散://麻痺:電撃:ペン:イ  
徹甲榴弾://睡眠:氷結:人:硬  
拡散://滅龍:化:

メラルーラグドール 5000  
LV1:156 LV2:  
LV2: LV3:  
LV3: LV4:  
LV4:

速い 中 %

通常://回復:火炎:捕獲  
貫通://毒:水:冷:酔:用  
散://麻痺:電撃:ペン:イ  
徹甲榴弾://睡眠:氷結:人:硬  
拡散://滅龍:化:

## 編集コメント

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

- とりあえず、基本的なところを -- (名無しさん) 2007-07-28 22:08:47

16571 < 総合

5 < 今日

1 < 昨日