

- 一通り作りました。微調整は後ほどおこないます。 -- (JJ) 2007-05-17 02:45:07
- これってMH2じゃなくてMHP2のデータな気がする -- (名無しさん) 2007-05-23 09:46:34
- ご指摘ありがとうございます。MHP2のデータも元に作成してます。フロンティアでの効果は、まだ不明な部分も多いので、上記の表は、あくまでも正式サービス開始前の下準備とお考え下さい^^ ; -- (JJ) 2007-05-23 14:58:06
- 毒無効だけど+15だとまだ毒半減だった。  
+20で毒無効になったよ。  
あ、ちなみに+10で毒半減は発動した。 -- (名無しさん) 2007-06-29 13:06:38
- ゲネポ頭に《審判》というスキルがあったんだけど、どんな効果なんだろう？  
誰か調査おねがいします -- (るなっち) 2007-06-30 13:40:40
- 「加護」から「審判」に名前変更されています。  
プラス効果「女神の赦し」：一定確率でダメージ無し  
マイナス効果「死神の裁き」：一定確率で即死 -- (アル) 2007-06-30 14:36:08
- ピアスで確認したのですが、各耐性+10で発動値が+10になってますね。 -- (名無しさん) 2007-06-30 16:44:14
- ×2「死神の裁き」じゃなくて「死神の抱擁」では？ -- (名無しさん) 2007-07-01 21:47:38
- 「達人」が+10で見切り+1がつかいましたが、  
大剣（水晶大剣）でクックに行ったらはじかれました。 -- (8) 2007-07-03 15:12:07
- レイア装備にスタミナがついてなかった気が...。  
代わりに麻痺とかついてて笑ったんだけど... -- (名無しさん) 2007-07-04 21:32:12
- ガード性能+15でガード性能+2は発動しませんでした -- (名無しさん) 2007-07-05 01:21:38
- ガード性能は+20でガード性能+2になります。  
+2の効果は「ガード時のノックバックをより抑える」と  
「ガード不可攻撃がガード可能になる」です。ドスの仕様と同じ模様。 -- (つむぎ) 2007-07-05 07:44:02
- 防御20にしても防御+40は発動しないみたいです -- (名無しさん) 2007-07-05 19:51:35
- とりあえずここに乘ってるのの多くはdosのデータで  
Fのデータじゃないから一旦全部消した方がいいんじゃない？ -- (名無しさん) 2007-07-06 18:43:35
- 死神の抱擁が正しいですね。  
スカルフフェイス作って付けていたら一撃死したり・・・  
-- (名無し) 2007-07-08 19:29:46
- 耐震は+15からつかました12で発動せず15で発動を確認 -- (名無しさん) 2007-07-09 05:04:17
- バグかわかりませんが死神の抱擁は一定確立で一撃のはずが  
時たまノーダメージの時が存在します。  
弓装備で使用、今のところ3回ほど確認しました。 -- (名無しさん) 2007-07-09 23:28:08
- 研ぐ師じゃなくて  
研ぎ師でわ？ -- (国庫個々古今) 2007-07-11 17:02:52
- 運気は+20で激運になります。  
-- (名無しさん) 2007-07-13 11:03:37
- 攻撃+20では攻撃力UP【大】にならず、+25じゃないと【大】になりませんでした。 -- (名無しさん) 2007-07-14 14:05:55
- 耐寒、耐暑なり色々間違ってるというか公式のにしたら？ -- (名無しさん) 2007-07-23 19:55:14
- 回避+15でも回避性能+2になりませんでした。麒麟のたてがみが無駄に消えたー。 -- (名無しさん) 2007-07-28 19:10:56
- 攻撃+26で攻撃大になったので+25だと思います -- (ななし) 2007-08-02 02:50:50
- 剥ぎ取り+10で剥ぎ取り達人は発動せず -- (名無しさん) 2007-08-06 18:40:14
- ガード性能+15ではガード性能+1のままです。ガード性能+20でガード性能+2発動です。 -- (名無しさん) 2007-08-11 11:25:12
- 加護が審判になったのでは？ -- (名無しさん) 2007-09-03 20:45:52
- 防御力+60が乗ってないんですが、ちなみに防御力+60は25で発動します -- (\*1) 2008-03-01 11:33:56
- 砲術王(笑 -- (名無しさん) 2009-02-15 19:21:53