

極星帝国



トップページへ戻る

No.	レアリティ	名前	コスト	攻撃	速度	スキル範囲	スキル効果	絵師
0061	UC	《地母仙“女?”》	6	4	2	常時	【常時】味方キャラクターの復活までの時間が短くなる。	あらきかなお
0062	SR	《太師“聞仲”》	4	3	2	設置	【妨害】ブレイクされた相手キャラクターに反応して動き出し、相手キャラクターの最大HPを一定時間低下させる光弾を設置する。この光弾は一定時間で消滅する。	壺河きづく
0063	C	《マジックアイテム・コレクター“リリア・ベテルギウス”》	3	3	2	飛び道具	【妨害】相手キャラクターのスピードを一定時間低下させる光弾を放つ	あずまゆき
0064	R	《エルヴン・ストライダー“ロビン・グッドフェロウ”》	2	3	1	飛び道具	【妨害】相手キャラクターのスピードを一定時間低下させる光弾を放つ	後藤なお
0065	UC	《ビハインド・エンジェル“ハニエル”》	4	3	4	-	カードの場所にテレポート後、元の場所に向かって突撃してダメージを与える。ダメージはこのカードのパワーで上下する	征海未亜
0066	C	《ジャマー“ロウス・アルタイル”》	2	2	2	前方方形	一定時間、壁を設置する。この壁は、相手の光弾・突撃を反射する	超肉
0067	UC	《三眼皇女“ラユュー・アルビレオ”》	3	4	3	自分自身	【常時】ブレイクされていると効果を発揮する。このキャラクターが、イレイザーのキャラクターから受けるダメージを軽減する	米田仁士
0068	UC	《三つ目姫“メルイ・ミラク”》	4	2	3	自分周囲	一定時間、相手キャラクターのパワーを低下させる結界を張る	愁 一樹
0069	C	《ホワイトクィーン“チルフィル・フォン・ベルン”》	1	1	1	飛び道具	【妨害】相手キャラクターのパワーを一定時間低下させる光弾を放つ	成瀬ちさと
0070	UC	《晶天使“クリスタル”》	2	2	1	飛び道具	【妨害】相手キャラクターの最大HPを一定時間減少させる光弾を放つ	七瀬葵
0071	C	《聖女“ジャンヌ・ダルク”》	3	3	2	自分	戦闘不能になっている味方キャラクターと入れ替わる	楠桂
0072	R	《魔戦姫“レイナ・アークトゥルス”》	6	5	3	飛び道具	相手キャラクターを戦闘不能にさせる光弾を放つ	末弥純
0073	C	《リンドドレイク》	2	挑	タ	全体	【強化】味方のダッシュ距離が一定時間増加	原田たけひと
0074	UC	《次元斬》	4	挑	タ	発動周囲	相手キャラを戦闘不能にする結界	水上広樹
0075	R	《フォトンスラッシュ》	3	挑	タ	発動周囲	【妨害】範囲内の相手キャラクターの最大HPを一定時間低下させる。	KeG
0111	R	《スレイブメイド“ソフィエル”》	2	3	1	常時	【常時】味方MBがダメージを受けた場合、代わりにこのキャラクターがダメージを受ける。	MALINO
0112	C	《氷河戦士“ミリアム・レムリアース・シリウス”》	2	2	2	自分周囲	一定時間、相手のスキルを封じる結界を張る。ただし、【常時】は封じることが出来ない。	花屋敷ぼたん
0113	UC	《巫女大王“卑弥呼”》	3	3	2	常時	【常時】相手キャラクターの復活までの時間が長くなる。	かなん
0114	C	《ミラーブレード》	4	挑	タ	味方MB	味方マインドブレイカーが受けたダメージを一定時間反射する。ただし、オルタレーションのダメージには発生しない。	鷹崎史弥
0115	SR	《復讐》	3	挑	タ	発動周囲	【強化】味方キャラクターが接触すると、パワーが一定時間上昇する光弾を設置する。戦闘不能な味方キャラクターが多いほど上昇する。この光弾は一定時間で消滅する。	早瀬あきら
0144	R	《フレイムエンジェル“リン・グラフィアス”》	5	4	2	自分周囲	炎を召喚する。この炎は戦闘不能になっている味方キャラクターが多いほど強くなる。	CLAMP
0145	C	《モナーク・オブ・ムー“リニューク・アルフィルク”》	3	2	2	飛び道具	【妨害】相手キャラクターのパワーを一定時間低下させる光弾を放つ	夢花李
0146	SR	《女伯爵“エルジェベート・バートリ”》	5	4	2	前方	相手キャラクターのHPを吸収する槍を放つ。	田口順子
0147	UC	《死霊の杖》	4	2	2	味方召喚	死者を召喚する。死者の数は戦闘不能状態のキャラクターの数で上下する。コントロールはこのカードで行う。	かわく
0148	R	《ファイア・ウォール》	3	挑	タ	画面全体	相手のイレイザーのキャラクターを戦闘不能にする。	桜沢いずみ

0155	SR	《少女戦士“レオナ・レグルス”》	3	1	2	前方長 刀形	【妨害】範囲内の相手キャラクターの最大HPを一定時間低下させる。	POP
0189	R	《死霊術士“アルシノエ・アルケス”》	3	2	2		戦闘不能状態の味方キャラクターをブレイクする。このスキルによってブレイクされたキャラクターは、HPが減少した状態でブレイクされる。	壺河きづく
0190	UC	《ドラゴンマスター“ソフィー・ラストパン”》	3	3	2	飛び道具	【強化】味方キャラクターがスキルでダメージを与えた場合、一定時間そのダメージが増加するようになる光弾を放つ。このキャラクターには効果がない。	純瑠一
0191	SR	《妖精の女王“ティタニア”》	5	4	3	範囲指定	【妨害】範囲内の相手キャラクターの通常攻撃・通常移動・スキルを一定時間封じる。ただし、【常時】は封じることが出来ない。	ささきむつみ
0192	C	《トレジャーハンター“シュリー・シャンポリオン”》	4	3	2	飛び道具	相手キャラクターを吹き飛ばす光弾を放つ。	藤真拓哉
0193	C	《トラブルメイカー“カイク・キリハラ”》	1	1	1	飛び道具	【妨害】相手キャラクターのHPを一定時間徐々に減少させる光弾を放つ。	極楽院櫻子
0194	UC	《ノーライフクイーン“リース・メリディアーナ”》	3	3	2	自分自身	【常時】このキャラクターが戦闘不能になった場合、エナジーを消費し、HPを最大まで回復する。このスキルは、このキャラクターのブレイクに必要なエナジーがある場合、発動する。	後藤なお
0195	R	《空間歪曲》	2			範囲指定	【妨害】範囲内の相手キャラクターのパワー・スピード・最大HPを一定時間低下させる。	成瀬ちさと
0196	C	《多次元英雄》	4			範囲指定	【強化】範囲内の味方キャラクターのHPを回復し、パワー・スピードが一定時間上昇する。	秋保ミイナ
0237	SR	《アームド・プリンセス“ウェヌス・ドーン”》	1	1	2	飛び道具	【妨害】相手キャラクターのスピード・最大HPを一定時間低下させる光弾を放つ。	藤真拓哉
0238	C	《シャーマン“レイルエ”》	2	2	2	移動可能結界設置	一定時間、相手キャラクターのパワーを低下させる結界を張る。結界のコントロールはこのカードで行う。	ほづみりや
0239	UC	《魔法剣士“リーナ・スピカ”》	3	2	2	自分自身	【常時】ブレイクされていると効果を発揮する。このキャラクターは、通常攻撃を行うと、2度ダメージを与え、相手のパワーを一定時間低下させる。	爆天童
0240	R	《不滅の騎士“ランスロット”》	5	4	2	移動可能結界設置	一定時間、相手のHPを徐々に減少させる結界を張る。結界のコントロールはこのカードで行う。	ひたき
0241	C	《大竜魚“バハムート”》	4	3	3	移動可能結界設置	一定時間、相手のスキルを封じる結界を張る。ただし【常時】は封じることが出来ない。結界のコントロールはこのカードで行う。	蘭宮涼
0242	UC	《将軍“レナス・コルネフォロス”》	5	4	2	自分周囲	【強化】範囲内の味方キャラクターのパワー・スピードが一定時間上昇する。	金田榮路
0243	R	《ペンダント》	3			MTA - MB	【強化】一定時間、味方マインドブレイカーのダメージは相手マインドブレイカーが受け、相手マインドブレイカーのダメージは味方マインドブレイカーが受ける。このスキル効果によるダメージには発生しない。	純瑠一
0244	UC	《光の剣》	2			MTA - 発動周囲	【強化】味方キャラクターのパワーが一定時間上昇する光弾を設置する。このスキルの効果中は相手にダメージによるロックバックを発生させない。	大野哲也
0285	R	《竜騎兵“ジュリア・ラング”》	6	5	3	前方	範囲内の相手にダメージを与える。ダメージはこのキャラクターのパワーで上下する。このスキルで相手キャラクターを戦闘不能にした場合、相手マインドブレイカーにもダメージを与える。	K2商会
0286	UC	《騎士“ノーラン・トライアンプ”》	2	3	2	常時	【常時】味方がダメージを受けた場合、代わりにこのキャラクターがダメージを受ける。	結川カズノ
0287	C	《ネクロ・プリンセス“フランチェスカ・アルフェッカ”》	1	2	1	自分周囲	【妨害】範囲内の相手キャラクターの最大HPを一定時間低下させる。	うたたねひろゆき
0288	C	《トルネード・ライダー“ウィンディー・ゼファー”》	3	3	2	飛び道具	相手にダメージを与える光弾を放つ。	山田J太
0289	SR	《月の巫女“ヒナ・アルレスカ”》	3	2	3	飛び道具	【強化】味方キャラクターのパワー・スピードが上昇し、HPを回復する光弾を放つ。このキャラクターには効果がない。	大野哲也
0290	UC	《アーティフィカル・エルフ“シルヴァ”》	3	2	2	自分周囲	【強化】範囲内の味方キャラクターのパワー・スピードが一定時間上昇する。戦闘不能になっている味方キャラクターが多いほど上量する。	あづみ冬留
0291	UC	《ソニックブレード》	4			MTA - 前方固定槍	【妨害】範囲内の相手キャラクターの最大HPを一定時間低下させる。このスキルは一定時間で消滅する。	ムラナコ
0292	UC	《次元破断》	3			MTA - MB	マインドブレイカーがバトルフィールドにブレイクしていないキャラクターを戦闘不能にする。	尾崎弘宜