



トップページへ戻る

No.	レア ティ	名前	コ ス ト	攻 撃 度	速 度	ス キ ル 範 囲	スキル効果	絵師
0046	UC	《魔王 “ルシフェル”》	2	2	1	前方	【妨害】相手にダメージを与え、相手がキャラクターの場合は、一定時間最大HPを低下させる。ダメージは、このキャラクターのパワーで上下する	末弥純
0047	UC	《イノセントタイガー “ブランシュ”》	2	1	1	自分自身	【強化】このキャラクターのパワーが一定時間上昇する	コゲどんぼ
0048	C	《ワイルドキャット “マヤ・波照間”》	2	3	1	自分範囲	一定時間、範囲内のキャラクターを見えなくする結界を張る。	しんたろー
0049	C	《マーメイド・プリンセス “アフロディーテ”》	4	5	2	飛び道具	【妨害】このスキルを受けた相手を一定時間引き寄せ光弾を放つ	後藤なお
0050	SR	《魔神皇 “アシュタルター”》	3	3	2	飛び道具	【妨害】対象のコントロールを一定時間奪う光弾を放つ。相手のコントロールを奪った場合、このカードは操作できなくなり、代わりにその相手を操作する	吉河きづく
0051	C	《姫鬼神 “鈴鹿御前”》	2	2	1	敵周囲	【常時】このキャラが通常攻撃を行った場合、範囲内の相手にもダメージを与える	後藤なお
0052	UC	《バイラヴァ “シヴァ”》	3	4	1	自分周囲	範囲内の相手にダメージを与える。ダメージはこのキャラクターのパワーで上下する。	羽々キロ
0053	R	《セイバーファンク “ジル・リンクス”》	5	7	2	前方	裏返すと力を貯め、もう一度裏返すと相手にダメージ。貯め時間で飛距離が増加し、ダメージはこのキャラクターのパワーで上下する。	あらきかなお
0054	C	《大地母神 “ティアマト”》	1	2	1	前方	範囲内の相手にダメージを与える。ダメージはこのキャラクターのパワーで上下する。	かなん
0055	R	《葬神 “アマビス”》	3	3	1	自分前方	【強化】相手がスキルを受けた場合このキャラのパワーが一定時間上昇	愁 一樹
0056	UC	《 “ディーヴィ” 神妃パールヴァティ》	1	0	2	自分	【常時】戦闘不能になったキャラクターの攻撃力をコピー	羽々キロ
0057	UC	《氷海神 “セドナ”》	3	3	2	自分周囲	【強化】範囲内の味方のパワーが一定時間上昇する	七瀬葵
0058	C	《ブレードデモン》	3	札 タ	発動周囲	【強化】味方が接触すると、パワーが一定時間上昇する光弾を設置する。この光弾は一定時間で消滅する	かわく	
0059	R	《エナジー・ドレイン》	4	札 タ	全体	味方キャラのHPを減らしてその分MBのHPを回復する	神無月ねむ	
0060	UC	《妖精の輪》	2	札 タ	相手MB	相手マインドブレイカーはダメージを受けても一定時間エナジーが増加しなくなる	かなん	
0106	C	《魔王 “ゴモリー”》	1	2	1	前方	相手に軽減不可能なダメージを与える。ダメージはこのキャラクターのパワーで上下する。	COM
0107	R	《ヴァンパイア・プリンセス “夜羽子・アシュレイ”》	4	4	2	飛び道具	このキャラクターと相手キャラクターのHPを入れ換える	ルゴシエラ
0108	UC	《龍宮 “乙姫”》	3	2	2	自分周囲	一定時間、味方キャラクターのパワーが上昇する結界を張る。	宮下未紀
0109	SR	《魔神転生》	5	X	2	味方召喚	魔神を召喚する。この魔神のパワー(X)は味方キャラクターのパワーの合計で上下する。コントロールは、このカードで行う。	館川まこ
0110	C	《ライカンスローピィ》	4	札 タ	全体	【強化】味方キャラクターのパワーを上昇させる。	西脇ゆり	
0139	SR	《チェンジリング “胡桃えいむ”》	3	3	1		【常時】ブレイクされていると効果を発揮する。範囲内を相手が進行不可能になる。	篤見唯子
0140	R	《蒼狼 “フェンリル”》	4	3	2	自分自身	【常時】ブレイクされていると効果を発揮する。このキャラクターは、通常攻撃を行うと、2度ダメージを与える。	かなん
0141	C	《竜仙 “竜吉公主”》	2	3	1	自分自身	【常時】阿羅耶識のキャラクターに与えるダメージが増加する。	後藤なお
0142	UC	《ヴァンパイア・キス》	3	札 タ	全体	阿羅耶識のキャラクター全てを、このカードを置いた場所に集める。	早瀬あきら	
0143	R	《サタン of 激怒》	4	札 タ	全体	【強化】味方キャラクターの通常攻撃射程が一定時間増加する	PEACH-PIT	
0154	SR	《悪魔 “アイム”》	4	3	1	常時	【常時】相手マインドブレイカーに攻撃した場合、範囲内のキャラクターにもダメージを与える	コゲどんぼ
0181	UC	《天狼 “飯塚 秋緒”》	5	5	2	自分自身	【強化】一定時間、このキャラクターが受けるダメージを無効にし、ダメージ分のHPを回復する。	すぎやま現象

0182	UC	《ヴァンパイア・アイドル “KAMILA”》	4	5	2	全体	【妨害】キャラクターのHPを一定時間徐々に減少させる。	高木信孝
0183	C	《逢鬼 “茨木童子”》	3	4	2	前方長刀型	範囲内の相手にダメージを与える。ダメージはこのキャラクターのパワーで上下する。	たにはらなつき
0184	C	《金毛九尾 “玉藻ノ前”》	2	2	2	結界設置	一定時間、相手のHPを徐々に減少させる結界を張る。	あずまゆき
0185	SR	《魔神 “日下部 要”》	6	8	3	前方	相手にダメージを与える。ダメージはこのキャラクターのパワーで上下する。	極楽院櫻子
0186	R	《悪魔 “パイモン”》	3	4	2	範囲指定	【妨害】範囲内の相手を一定時間引き寄せる。	あづみ冬留
0187	R	《ロケットランチャー》	3	3	-	範囲指定	近くにいるキャラクターに反応して動き出し、ダメージを与える光弾を設置する。この光弾は一定時間で消滅する。	しんたろー
0188	C	《月下美人》	3	3	-	結界設置	一定時間、味方キャラクターのパワーが上昇する結界を張る。結界のコントロールはこのカードで行う。	桜沢いづみ
0229	C	《モダンエルフ “アルテア”》	2	2	1	飛び道具	相手にダメージを与える光弾を放つ。	イシガー
0230	UC	《ゴスロリヴァンパイア “ケイト・ツェベシ”》	3	4	2	飛び道具	【妨害】相手マインドブレイカーに当たった場合、相手プレイヤーのエナジーゲージの最大値を一定時間減少させる光弾を放つ。	館川まこ
0231	C	《ヴァンパイア・イモータル “オジマンディアス”》	4	5	2	前方	相手にダメージを与える。ダメージはこのキャラクターのパワーで上下する。	金田榮路
0232	R	《怪盗 “キャッツアイ”》	2	1	3	突進	カードを置いた場所に向かって突撃し相手にダメージを与える。ダメージはエナジーの合計量とこのキャラクターのパワーで上下する。	原田たけひと
0233	SR	《辻女神 “ヘカテ”》	5	6	2	全体	【強化】味方キャラクターのパワーが一定時間上昇する。	椋本夏夜
0234	UC	《冥界の番犬 “ガルム”》	1	4	0	自分自身	【強化】このキャラクターのスピードが一定時間上昇し、パワーが減少する。	かなん
0235	R	《サタンの激昂》	3	3	-	フィールド全体	【妨害】キャラクターのパワーとスピードを一定時間低下させる。	かわく
0236	UC	《挑発》	2	3	-	フィールド全体	【妨害】相手は受けるダメージを一定時間軽減不可能になる。	ルゴシエラ
0277	C	《独眼鬼 “春日童子”》	1	2	1	前方	範囲内の相手に軽減不可能なダメージを与える。ダメージはこのキャラクターのパワーで上下する。	藤真拓哉
0278	SR	《ワーウルフ “流菜”》	3	3	2	前方長刀型	【妨害】範囲内の相手にダメージを与える。相手がキャラクターの場合は、更に一定時間麻痺状態にする。麻痺中は一定の確率で通常攻撃・スキルが失敗する。ただし【常時】は失敗しない。	あきまん
0279	C	《水神 “水夜礼花”》	2	3	1	結界設置	一定時間、相手を引き寄せる結界を張る。結界のコントロールはこのカードで行う。	フミオ
0280	UC	《狼王 “ロボ”》	4	6	2	突進	このキャラクターが突撃をして相手にダメージを与える。ダメージはこのキャラクターのパワーで上下する。	日下こかげ
0281	R	《ブラッドマスター “未依奈・ハーカー”》	5	5	3	前方(5方向)	【強化】味方キャラクターのパワーが一定時間上昇し、HPを回復する光弾を放つ。バトルフィールドにブレイクされている味方キャラクターが多いほど回復する。このキャラクターには効果がない。	早瀬あきら
0282	UC	《ノルニル “ウルド”》	3	3	2	前方固定槍	範囲内の相手にダメージを与える。ダメージはこのキャラクターのパワーで上下する。	早瀬あきら
0283	UC	《デビルズ・ウィスパー》	3	3	-	自分周囲	【妨害】範囲内の相手キャラクターの中からランダムで1体のコントロールを一定時間奪う。相手のコントロールを奪った場合、コントロールはこのカードで行う。	篤見唯子
0284	C	《アルテミス・ボウ》	4	4	-	結界設置	範囲内の相手にダメージを与える。ダメージはバトルフィールドにブレイクされている味方キャラクターのパワーの合計で上下する。	みけおう