



[トップページへ戻る](#)

No.	レア タイプ	名前	コ ス ト	攻 撃 力	速 度	スキル範 囲	スキル効果	絵師
0031	C	《賢者“マーリン”》	1	1	1	飛び道具	相手にダメージを与える光弾を放つ	橋あゆ ん
0032	C	《人造天使“イヴ”》	2	2	2	MB周辺円型	範囲内の相手にダメージを与える	蘭宮涼
0033	UC	《ホームクルス・ア ゾート“works 274” ver.3》	4	3	2	自分	【常時】相手がダメージを受けた場合、その相手に向かってダメージを与える光弾を放つ	しんた ろー
0034	C	《リトルウィッチ“ ミナ・アグリッパ”》	3	2	3	範囲指定	範囲内の相手にダメージを与える	後藤な お
0035	C	《リザレクター“ク ララ・クロオーネ”》	4	3	2	自分周囲 (狭)	HPが減少した味方キャラクターに反応して動き出し、HPを回復する光弾を設置する。この光弾は一定時間で消滅する。このキャラクターには効果がない	愁 樹
0036	SR	《群青の魔道師“ソ ニア・ホノリウス”》	5	3	3	ドーナツ 型	範囲内の相手にダメージを与える	しんた ろー
0037	UC	《マークドウィッチ “ルツィエ・フォン ・フリッシュ”》	2	2	2	飛び道具	相手にダメージを与える光弾を放つ。この光弾はバトルフィールドの端で反射する	後藤な お
0038	UC	《パラディン“イザ ベル・フランドール”》	4	3	2	飛び道具	全ての味方キャラクターから指定した座標へ向かって、相手にダメージを与える光弾を放つ	あさぎ 桜
0039	R	《創造者“クラリス ・パラケルスス”》	3	2	2	全体	【常時】味方キャラクターがスキルでダメージを与えた場合、そのダメージを増加する	大野哲 也
0040	UC	《闇黒の魔道師“ス テラ・ブラヴァツキ”》	5	3	3	指定小円 (複数)	範囲内の相手にダメージを与える	かわく
0041	UC	《ハイブリエステス “ポーラ・ウォレン ティヌス”》	3	3	2	前後左右	相手にダメージを与える光弾を放つ。バトルフィールドにブレイクされている味方キャラクターの数が多いほどダメージは増加する	コゲど んぼ
0042	R	《スペルライター“ マギナ・マグス”》	3	4	1	(範囲無 し)	【常時】自札のコスト減少 相手札のコスト増加	かなん
0043	UC	《ソドムの罰》	4	札	全体	相手	相手にダメージを与える。ダメージは味方の総攻撃力に比例	七瀬葵
0044	C	《ミストルティン》	4	札	直線形状	範囲内の相手にダメージを与える光線を放つ。	コゲど んぼ	
0045	R	《デス・ルーン》	4	札	自分周囲	一定時間、範囲内の相手にダメージを与え続ける	尾崎 弘 宣	
0101	R	《デビル“オルガ・ レフトウィック”》	4	3	2	前方	範囲内の相手にダメージを与える。対象の数だけダメージが分散する。	かわく
0102	C	《ソーサレス・ ディーン“ジリアン ・マキャフリー”》	1	1	1	飛び道具	相手にダメージを与える光弾を放つ。この光弾は、カードを置いた場所に飛んでいき、カードの向きにより進行方向を変える。	後藤な お
0103	UC	《女教皇“ジャンヌ =ヨハネス”》	2	2	2	自分周囲	通常攻撃をした相手に反応して動き出し、相手にダメージを与える光弾を設置する。この光弾は一定時間で消滅する。	かなん
0104	C	《ノルンの魔法陣》	3	札	全体	【妨害】相手のダーククロアのスピードを一定時間低下	かなん	
0105	SR	《邪印》	4	札	自分周囲	範囲内の相手にダメージを与える	館川ま こ	
0123	SR	《ウィッチ・プリン セス“エリナ・ロ アール”》	3	1	3	前方(複数)	範囲内の相手にダメージを与える	かなん
0134	C	《クレリック“クリ ス・クレアモンド”》	2	2	2	飛び道具	相手にダメージを与える光弾を放つ。ダーククロアは、この光弾に引き寄せられる。	成瀬ち さと
0135	R	《宮廷魔術師“ソ フィア・フローレン ス”》	3	2	2	前方(3方 向)	相手にダメージを与える。相手のパワーが高いほどダメージは増加する。	ささき むつみ

0136	SR	《白嶺の魔女 “ディーナ・ウィザーズプーン”》	5	4	3	自分周囲	【常時】範囲内の味方がダメージを受けた場合、ダメージを軽減する。	鷹崎史弥
0137	UC	《死の印》	4			札 タ 設置系飛び道具	範囲内の相手にダメージを与える。このスキルは相手を追尾する。	あさぎ桜
0138	R	《神槌ミョルニール》	5			札 タ 直線形状	範囲内の相手にダメージを与える光線を放つ。この光線は、時間差で3本放たれる。	羽々キロ
0173	C	《赤魔術士 “リサ・マクドゥガル”》	2	1	2	飛び道具	裏返すと力を溜め、相手にダメージを与える光弾を生成する。もう一度裏返すとその光弾を放つ。溜め時間が長いほど光弾の数が増加する。	原田たけひと
0174	UC	《ジャスティス “アンドレア・ヴェルレーヌ”》	6	5	3	飛び道具	味方キャラクターからカードの場所にむかって、相手にダメージを与える光弾を放つ。	棕本夏夜
0175	R	《ラブウィッチ “ヴィヴィアン・レイン”》	3	1	2	範囲指定	【妨害】範囲内の相手キャラクターを一定時間睡眠状態にする。睡眠中は通常攻撃・通常移動・スキルを封じられる。睡眠中のキャラクターがダメージを受けた場合、睡眠の効果は消える。	ひびき玲音
0176	UC	《デビルハンター “中浦 智律”》	3	2	2	飛び道具	相手にダメージを与える光弾を放つ。この光弾は一定時間で消滅する。	極楽院 櫻子
0177	C	《ホムンクルス・デーモン “アレキサンドリア”》	2	2	2	自分周囲	【強化】範囲内の味方キャラクターのHPを一定時間徐々に回復する。	純瑠一
0178	SR	《サン “コロナ”》	6	3	3	指定大円 (ランダム5発)	範囲内の相手にダメージを与える。	ささきむつみ
0179	C	《ロッド・オブ・ブルーサファイア》	2			札 タ - MB	【妨害】味方、相手マインドプレイヤーのエネルギーが一定時間増加しなくなる。	かななぎれい
0180	R	《ダークベイン》	4			札 タ - 移動可能長方形結界	一定時間、相手にダメージを与え続ける結界を張る。ダメージはバトルフィールドにブレイクされているキャラクターの数が多いほど増加する。結界のコントロールはこのカードで行う。	後藤なお
0221	SR	《魔女っ子 “安西 マナ”》	3	2	2	飛び道具	【妨害】相手にダメージを与え、相手キャラクターを一定時間麻痺状態にする光弾を放つ。麻痺中は一定の確率で通常攻撃・スキルが失敗することがある。ただし【常時】は麻痺の効果を受けない。	ぼよんろく
0222	UC	《錬金術師 “ヘルマ・トリスメギストス”》	2	1	2	自MB周辺円型	【妨害】範囲内の相手キャラクターを一定時間睡眠状態にする。睡眠中は通常攻撃・通常移動・スキルを封じられる。睡眠中のキャラクターがダメージを受けた場合、睡眠の効果は消える。	征海未亜
0223	C	《魔法使い “マクスウェル・マグヌス”》	4	3	2	指定小円 (複数)	範囲内の相手にダメージを与える。ダメージはこのキャラクターのパワーで上下する。	吹屋フコ
0224	R	《錬金術士 “ルミ・フラメル”》	2	1	1	飛び道具	相手に当たると、あなたのエネルギーが増加する光弾を放つ。	コゲどんぼ
0225	C	《スレッジ・ハンマー “Works317”》	4	3	3	飛び道具	相手にダメージを与える光弾を放つ。相手に光弾が当たった場合、更にダメージを与える光弾を放つ。この光弾は一定時間で消滅する。	七瀬葵
0226	UC	《占星術師 “アナスタシア・ピフロンス”》	3	2	2	飛び道具	【妨害】相手キャラクターを一定時間麻痺状態にする光弾を放つ。麻痺中は一定の確率で通常攻撃・スキルが失敗することがある。ただし【常時】は麻痺の効果を受けない。	石田敦子
0227	R	《ラーの光》	X			札 タ - 直線形状	全てのWIZ-DOMのエネルギーを使用して範囲内の相手にダメージを与える光線を放つ。この光線は、消費するエネルギー量で放たれる数が増加する。	COM
0228	UC	《額冠》	3			札 タ - 味方全体	【強化】味方キャラクターが、このスキルの効果中に戦闘不能になった場合、その勢力のエネルギーが増加する。	コゲどんぼ
0269	R	《ホムンクルス・エスケープド “クラウ・ソナス”》	3	2	3	飛び道具	相手に向かってダメージを与える光弾を放つ。使用するたびにこのキャラクターの最大HPが一定時間減少する。	山田J太
0270	SR	《女司教 “ナターリア・メルル”》	2	1	2	飛び道具	味方キャラクターのHPを回復する光弾を放つ。この光弾が相手キャラクターに当たった場合、一定時間睡眠状態にする。睡眠中は通常攻撃・通常移動・スキルを封じられる。睡眠中のキャラクターがダメージを受けた場合、睡眠の効果は消える。	棕本夏夜
0271	UC	《炎の魔術師 “フレア・シュナイダー”》	5	3	2	飛び道具	相手に軽減不可能なダメージを与える光弾を放つ。	あきまん
0272	C	《純潔の騎士 “アニエス・ラ・ブルー”》	3	2	2	結界設置	一定時間、相手にダメージを与え続ける結界を張る。結界のコントロールはこのカードで行う。	純瑠一
0273	UC	《悪魔 “アミー”》	4	3	3	自分周囲	裏返すと力を溜め、相手にダメージを与える光弾を設置する。もう一度裏返すとその光弾は消える。溜め時間が長いほど光弾数が増加する。光弾が生成された場合、このキャラクターの最大HPが減少する。	村上水軍
0274	C	《ムーン “ルネ・ジェヴォーダン”》	1	1	1	光弾	相手にダメージを与える光弾を放つ。バトルフィールドにブレイクされている相手キャラクターが多いほどダメージは増加する。	純瑠一
0275	UC	《デス》	5			札 タ - 発動周囲	近くにいる相手キャラクターに反応して動き出し、戦闘不能にする光弾を設置する。この光弾は一定時間で消滅する。	館川まこ

0276C 《シンクロニシ  
ティ》

3 ル - フィールド全体  
タ - ド全体

【妨害】相手キャラクターを一定時間睡眠状態にする。睡眠中は通常攻撃・通常移動・スキルを封じられる。睡眠中のキャラクターがダメージを受けた場合、睡眠の効果は消える。

水上カ  
オリ