



トップページへ戻る

No.	レアリティ	名前	コスト	攻撃	速度	スキル範囲	スキル効果	絵師
0016	C	《笛巫女“篠宮清音”》	1	2	1	前方3方向	相手の【強化】を消す光弾	桜沢いづみ
0017	UC	《反巫女“比良坂桃子”》	2	2	2	前方扇形	【常時】 戦闘不能味方キャラの身代わり	早瀬あきら
0018	C	《調巫女“伊雑あざか”》	2	2	2	前方一直線	一定時間、範囲内を相手が進行不可能になる結界を張る	後藤なお
0019	SR	《斎乃王“伊勢あかり”》	4	3	2	結界設置	一定時間、味方へのダメージを軽減する結界を張る	羽々キ口
0020	C	《天然理心流免許皆伝“沖田 総司”》	1	1	1	前方長刀形	範囲内の相手を吹き飛ばす	あづみ冬留
0021	C	《凧巫女“鹿島菜”》	3	3	2	自MB	【常時】 マインドブレイカーのダメージ軽減	後藤なお
0022	UC	《アマテラスの依代“高原 日見呼”》	1	2	2	フィールド全体	【妨害】 相手のダッシュスピードを一定時間低下させる	かなん
0023	C	《忍者“服部 忍”》	3	2	2	飛び道具	光弾を受けた相手と位置を入れ換え	早瀬あきら
0024	UC	《天仙“西王母”》	2	2	1	飛び道具	【妨害】 受けた相手同士を一定時間引き寄せあう光弾を放つ	あさぎ桜
0025	R	《神巫女“巖島美鈴”》	3	3	1	結界設置	【妨害】 範囲内の相手の通常移動を一定時間封じる	あさぎ桜
0026	UC	《戦巫女“弓削遙”》	2	2	2	前方長刀形&小円	範囲内の相手にダメージを与える。ダメージはこのキャラクターのパワーにより上下する	水上広樹
0027	R	《天仙“九天玄女”》	4	3	2	自分周囲	【妨害】 移動した相手に反応して動き出し、相手のスピードを一定時間低下させる光弾を設置する。この光弾は一定時間後に消滅する	美樹本晴彦
0028	UC	《七支刀》	4	札	札	フィールド全体	一定時間、フィールドを狭める	愁 一樹
0029	R	《夏祭り》	3	札	札	戦闘不能キャラ	戦闘不能になっている味方キャラクターを復活させる。(補足：再ブレイクまでの時間を0に短縮)	美樹本晴彦
0030	UC	《応龍》	5	札	札	自MB	HP回復	美樹本晴彦
0096	R	《浄巫女“巖島美晴”》	5	4	3	(範囲無し)	相手プレイヤーのオルタレーションカードを一定時間封じる。	あづみ冬留
0097	C	《パイカラカムイ“シピリカニヌム”》	2	2	1	自分	【強化】 一定時間このキャラクターが受けたダメージを一定量まで軽減する	後藤なお
0098	UC	《陰陽博士“土御門 紗綾”》	1	2	1	飛び道具	【妨害】 相手の移動方向を一定時間反対にする光弾を放つ。	かわく
0099	C	《草薙剣》	3	札	札	相手MB	【妨害】 相手マインドブレイカーの受けるダメージが一定時間増加する。	後藤なお
0100	SR	《四天王結界》	5	札	札	自MB周囲	一定時間、範囲内を相手が進行不可になる	棕本夏夜
0122	SR	《治巫女“敷島美紀恵”》	3	1	3	自分周囲	範囲内の味方キャラクターのHPを回復する。	美樹本晴彦
0129	UC	《スサノオの依代“美作 壱与”》	2	3	2	自分	【常時】 相手WIZ-DOMのキャラクタースキルを反射する。	早瀬あきら
0130	SR	《各務流退魔拳法統主“各務 柊子”》	6	4	2	自分周囲	近くにいるキャラクターに反応して動き出し、戦闘不能にする光弾を配置する。この光弾は一定時間経過しないと消滅しない、このキャラクターには効果がない。	きみづか葵
0131	R	《神仙“瑪瑙”》	2	2	1	自分周囲	【常時】 範囲内の味方キャラクターのHPを徐々に回復する。	あづみ冬留
0132	C	《御眷属》	3	札	札	相手MB周囲を除くフィールド全体?	【妨害】 相手のWIZ-DOMのキャラクターの、範囲内の通常移動を一定時間封じる。	篤見唯子
0133	R	《孔雀明王経法》	4	札	札	フィールド全体	味方キャラクターのHPを回復する	コゲどんぼ

0165	C	《太極拳法家“朱麗花”》	3	2	2	自分	このキャラクターのHPを回復する。	藤真拓哉
0166	R	《ゴーストハンター“各務秋成”》	3	2	2	前方長方形	一定時間、相手のスピードが低下する結界を張る。結界のコントロールはこのカードで行う。	的井けるな
0167	SR	《黒巫女“三輪幸”》	3	1	2	両MB	【妨害】味方、相手マインドブレイカーは、このキャラクターのコストよりもコストの小さいキャラクターを一定時間ブレイク出来なくなる。	館川まこ
0168	UC	《天王“摩利支天”》	3	3	2	自分周囲	【強化】範囲内の味方は一定時間【妨害】の効果を受けない。	棕本夏夜
0169	UC	《竜神“娑羯羅”》	3	2	2	結界設置	一定時間、味方キャラクターのHPを徐々に回復する結界を張る。結界のコントロールはこのカードで行う。	ていんくる
0170	C	《弓道家“日置経子”》	3	2	2	飛び道具	相手にダメージを与える光弾を放つ。	駒都えーじ
0171	R	《三元遁甲陣》	4	札 タ		相手MB	【妨害】相手マインドブレイカーのオルタレーションカードを1枚破壊する。破壊されたオルタレーションカードは、このゲーム中、使用出来なくなる。	フミオ
0172	C	《魔伏せの法》	3	札 タ		フィールド全体	【妨害】相手の受けるダメージが一定時間増加する。	すぎやま現象
0213	UC	《風水師“趙鏡香”》	4	2	2	結界設置	一定時間、味方マインドブレイカーのHPを徐々に回復する結界を張る。	水上広樹
0214	C	《小仙女“メイホウ”》	2	1	2	自分周囲	範囲内の相手を吹き飛ばす。	高木信孝
0215	SR	《剣士“御子上ゆたか”》	2	2	2	前方固定槍	範囲内の相手にダメージを与える。ダメージはこのキャラクターのパワーで上下する。	あづみ冬留
0216	C	《神将“那由多式”》	1	1	1	前方固定槍	範囲内の相手にダメージを与える。バトルフィールドにブレイクされている味方キャラクターの数が多いほどダメージは増加する。	七瀬葵
0217	R	《達人“司馬一心”》	4	4	2	結界設置	【強化】一定時間、範囲内の味方が受けるダメージを軽減する結界を張る。結界のコントロールはこのカードで行う。	極楽院 櫻子
0218	UC	《転生活仏“大海”》	5	4	2	前方一直線	一定時間、範囲内を相手が進行不可能になる結界を張る。	結川カズノ
0219	UC	《式神刹那式》	4	札 タ		フィールド全体	【妨害】相手キャラクターの通常攻撃を一定時間封じる。	珠梨やすゆき
0220	R	《おみくじ》	2	札 タ		自MB	阿羅耶識のエナジーが増加する。増加量はこのオルタレーションカードを使用するたびに变化する。	水瀬凜
0261	C	《空手少女“佐久間みちる”》	2	1	1	自分周囲	範囲内の相手にダメージを与える。ダメージはこのキャラクターのパワーで上下する。	水上カオリ
0262	C	《陰陽師“賀茂堯憲”》	3	2	2	飛び道具	【妨害】相手に向かってスピードを一定時間低下させる光弾を放つ。	倉花千夏
0263	UC	《巫女“熱田静”》	4	3	2	フィールド全体	【強化】一定時間味方が受けたダメージを一定量まで軽減する。	花屋敷ぼたん
0264	R	《金剛甘露“軍荼利明王”》	6	4	3	前方固定槍 自分周囲	範囲内の味方キャラクターのHPを回復し、各味方キャラクターからカードの場所に向かって相手にダメージを与える。ダメージは各味方キャラクターのパワーで上下する。	後藤なお
0265	UC	《般若巫女“冷泉柚香里”》	5	4	2	自分	【強化】このキャラクターのパワー・スピードが一定時間上昇する。バトルフィールドにブレイクされている味方キャラクターが少ないほど上昇する。	棕本夏夜
0266	SR	《なよ竹“かぐや姫”》	5	3	2	自分周囲	【強化】範囲内の味方キャラクターは、一定時間戦闘不能になるダメージを受けた場合、戦闘不能にならないダメージまで軽減する。	駒都えーじ
0267	UC	《忍法朧影》	3	札 タ		自分周囲	【強化】範囲内の味方キャラクターを相手プレイヤーから一定時間見えなくする。	コゲどんぼ
0268	C	《干将莫耶》	3	札 タ		フィールド全体	【強化】味方のHPを一定時間徐々に回復する。	鷹崎史弥