



トップページへ戻る

No.	レアリティ	名前	コスト	攻撃	速度	スキル範囲	スキル効果	絵師
0001	C	《ピュアメイド“和泉はるか”》	2	2	2	飛び道具	相手のスキルを打ち消す光弾を放つ（【妨害】【強化】除く）	成瀬ちさと
0002	C	《サンダーボルト“東海林翼”》	3	3	2	飛び道具 (Uターン)	相手にダメージを与える光弾を放つ (補足:一定距離でブーメランのように戻ってくる)	壺河きづく
0003	UC	《タイムトリッパー“時田歩”》	3	3	2	自分周囲	範囲内の味方・相手をバトルフィールドから一定時間消す。	かなん
0004	UC	《インフィニティ・アイ“万城目千里”》	3	2	3	飛び道具	【妨害】相手キャラクターのスキルと相手マインドブレイカーのエネルギー蓄積・バトルセンスを一定期間封じる光弾を放つ。 ただし【常時】は封じることができない。	かなん
0005	C	《パンツァーメイド“モーリー・クリステン”》	2	3	2	自分	【常時】このキャラクターが極星帝国のキャラクターから受けるダメージを軽減	コゲどんぼ
0006	R	《メイド長“佐々原藍子”》	1	2	1	全体	【常時】味方が戦闘不能になった場合、その勢力のエネルギー増加	森崎くるみ
0007	UC	《ジャンクボーク“柴原瑞希”》	2	2	1	自分	【強化】このキャラクターが受けるダメージを一定時間軽減する。	コゲどんぼ
0008	SR	《サイキック女子高生“斎木新名”》	3	2	2	設置	【妨害】スキルを使用した相手に反応して動き出し、通常攻撃、通常移動、スキルを一定時間封じる光弾を設置する。 ただし、【常時】は封じることが出来ない	後藤なお
0009	UC	《サイコマスター“結城望”》	4	3	2	前方長刀型	範囲内の相手にダメージを与える	後藤なお
0010	C	《リデューサー“斎木美奈”》	1	1	2	自分周囲	範囲内の味方にかかっている「妨害」を消す	依澄れい
0011	R	《スーパーアイドル“小鳥遊ひびき”》	4	3	2	飛び道具	相手キャラクターのHP・パワー・スピードをコピーする光弾を放つ	ぼよんろっく
0012	UC	《I-7“ナナ”エマーゼンシーモード》	4	5	1	自分、MB	このキャラクターと味方マインドブレイカーの場所を入れ替える	鷹崎史弥
0013	UC	《調理実習》	2	ハタ		相手	バトルフィールドのスキル・オルタレーションとその効果を消す 「常時」には無効	ひびき玲音
0014	C	《体育祭》	3	ハタ		味方	【強化】味方への「妨害」を打ち消す 一定時間、スピード上昇	篤見唯子
0015	R	《エントランス・レインボウ》	4	ハタ		相手	相手プレイヤーのエネルギーゲージの最大値を一定時間減少させる	美樹本晴彦
0091	UC	《ライトニング・シューター“東海林光”》	3	2	3	飛び道具	【妨害】相手の通常攻撃を一定時間封じる光弾を放つ。	コゲどんぼ
0092	C	《ブライト・パーム“一色真純”》	4	3	2	自分周囲	このキャラクターをブレイクした時に発動する。 範囲内の相手キャラクターを一定時間バトルフィールドから消す。	七瀬葵
0093	R	《女子中学生“皆口茗子”》	3	4	2	飛び道具	【妨害】相手のダッシュを一定時間封じる光弾を放つ。	飯塚武史
0094	C	《PSIエクスパンダースーツ》	3	ハタ		発動周囲	【強化】味方キャラクターが接触すると、パワー・スピードが一定時間上昇し、【妨害】効果を消す光弾を設置する。この光弾は、一定時間で消滅する。	駒都えーじ
0095	SR	《星に願いを》	3	ハタ		全体	全てのキャラクターをバトルフィールドから一定時間消す。	尾崎弘宣
0121	SR	《タイムスキッパー“宮坂ありす”》	5	3	2	飛び道具	相手キャラクターをバトルフィールドから一定時間消す光弾を放つ	ささきむつみ
0124	C	《メイド“鷺沢絵梨奈”》	1	2	1	前方方形	一定時間、壁を設置する。この壁は、相手の光弾・突撃を消す。	ささきむつみ
0125	SR	《タイムツイスター“千頭さとる”》	6	3	2	フィールド全体	【妨害】このキャラクター以外のキャラクターの通常攻撃・通常移動・スキルを一定時間封じる。	羽々キロ
0126	R	《サイキックマスター“藤宮真由美”》	3	2	1	自分	【強化】このキャラクターのパワーが一定時間上昇し、HPが回復する。	美樹本晴彦
0127	UC	《スパークリング・プラズマ》	5	ハタ		発動周囲	相手にダメージを与える光弾を設置する。光弾のコントロールはこのカードで行う。この光弾は一定時間で消滅する	愁 一樹

0128 R	《模擬店》	3	ル タ	フィー ルド全 体	【妨害】極星帝国のキャラクターの通常攻撃と通常移動とスキルを一定時間封じる。	空中幼彩	
0157 UC	《オーラグラ ップラー “日 比野凜”》	3	2	2	前方長 刀型	【妨害】範囲内の相手に軽減不可能なダメージを与え、通常移動を一定時間封じる。相手がキャラクターの場合は、更にパワーを低下させる。ダメージはこのキャラクターのパワーで上下する。	ささきむ つみ
0158 UC	《ドラグナー “MK ”》	4	3	2	自分	【強化】一定時間、このキャラクターがダメージを受けた場合、ダメージの発生源の相手にも同じダメージを与える。ただし、オルタレーションのダメージには発生しない。	COM
0159 R	《ドリームハンター “遠藤 璃莉夢”》	2	1	2	自分周囲	【妨害】範囲内の相手キャラクターを一定時間睡眠状態にする。睡眠中は通常攻撃・通常移動・スキルを封じられる。睡眠中のキャラクターがダメージを受けた場合、睡眠の効果は消える。	超肉
0160 C	《バイオニックメイ ドI-9 “アイナ”》	1	1	1	自分	【強化】このキャラクターのパワーとスピードが一定時間上昇する。	村上水軍
0161 SR	《サイオニクス “齋 木 直哉”》	6	4	3	飛び道具	【妨害】相手キャラクターの通常攻撃・通常移動・スキルを一定時間封じる光弾を放つ。ただし【常時】は封じることができない。	極楽院櫻 子
0162 C	《エクストリーマー “天野 ミチル”》	2	2	2	範囲指定	範囲内の相手の【強化】を消す。	山口恭史
0163 C	《夏休み》	2	ル タ	フィー ルド全 体	【妨害】このスキルの効果中に戦闘不能になった相手キャラクターの復活までの時間が長くなる。	篤見唯子	
0164 R	《デモライズ》	4	ル タ	フィー ルド全 体	【妨害】相手キャラクターは、一定時間移動するたびにHPが減少する。	桜沢いづ み	
0205 R	《メイド “長谷川 綾乃”》	3	2	2	自分周囲	【強化】一定時間、範囲内の味方マインドブレイカーのエネルギー増加量を高める結界を張る。	早瀬あき ら
0206 C	《少女モデル “雛森 まゆ”》	1	1	1	自分周囲	一定時間、相手が受けるダメージを増加させる結界を張る。	愁 一樹
0207 UC	《数学教師 “薄木 一真”》	2	2	2	飛び道具	【強化】味方キャラクターのスピードが一定時間上昇する光弾を放つ。このキャラクターには効果がない。	高山しの ぶ
0208 UC	《ムーンライト “月 館 小夜香”》	3	1	2	自分周囲	範囲内の味方マインドブレイカーのHPを回復する。	尾崎弘宣
0209 C	《マルチサイトガン ナー “ヒルダ・ミナ カミ”》	3	2	2	飛び道具	相手にダメージを与える光弾を放つ。	山口恭史
0210 SR	《デバイスコントラ クター “喜多村 み か”》	4	2	2	自MB	【強化】あなたが使用するキャラクターカードのコストが一定時間減少する。	後藤なお
0211 R	《サイコブレード》	3	ル タ	-	フィー ルド全 体	【妨害】相手キャラクターのスキルと相手マインドブレイカーのエネルギー増加・バトルセンスを一定時間封じる。ただし【常時】は封じることが出来ない。	美樹本晴 彦
0212 UC	《月面基地》	3	ル タ	-	フィー ルド全 体	【強化】味方のダメージを、一定時間軽減する。	鈴平ひろ
0253 SR	《グレイシャルグレ イス “氷上みゆき ”》	5	4	3	自分周囲	一定時間、相手の移動方向を固定する結界を張る。	駒都えー じ
0254 C	《サイバリング “ 椎名千夏”》	2	1	2	飛び道具	相手にダメージを与える光弾を放つ。	みづきた けひと
0255 R	《新人アイドル “水 無瀬 まひる”》	3	2	2	相手MB	【妨害】相手プレイヤーのオルタレーションカードを一定時間封じる。	ささきむ つみ
0256 C	《新米士官 “アリサ ・ウィンフィールド ”》	2	2	1	範囲指定	【強化】範囲内の味方キャラクターのスピードが一定時間上昇する。	間垣亮太
0257 UC	《バウンダリー “外 園 今日子”》	4	3	2	自分周囲	【強化】範囲内の味方キャラクターが受けるダメージを一定時間軽減する。	大野哲也
0258 UC	《少佐 “檜村 柁之 ”》	3	2	2	結界設置	一定時間、味方キャラクターのパワー・スピードが上昇する結界を張る。結界のコントロールはこのカードで行う。	倉花千夏
0259 UC	《ジャンクバス ター》	4	ル タ	-	発動周囲	【強化】味方キャラクターが接触すると、パワーが一定時間上昇する光弾を設置する。バトルフィールドにブレイクされている味方キャラクターが多いほど上昇する。この光弾は一定時間で消滅する。	コゲどん ぼ
0260 C	《ダイヤモンドリン グ》	2	ル タ	-	フィー ルド全 体	【強化】味方は一定時間【妨害】の効果を受けない。	Mitha