

# メンテナンス情報

本ページはバージョンアップやバランス調整に関するページとなります。

～ TEKITOによる告知の無い修正 その4 ～

おそらく最終バージョンアップとなるであろう8thエクスパansion対応時に、同時に料金設定の変更が行われた模様。バージョンアップ後は、1コイン=1クレジット=1プレイ等の設定が可能になった模様。

## 重要 一部カードの調整実施のお知らせ (2008年6月25日実施分)

調整対象となるカード

0270 SR 《女司教 “ナターリア・メリル”》	スキル再発動までの時間が延長。スキル効果時間（睡眠）が短縮
0062 SR 《太師 “聞仲”》	スキル威力が上昇
0070 UC 《晶天使 “クリスタル”》	スキル威力が上昇
0075 R 《フォトンスラッシュ》	オルタレーション威力が上昇。オルタレーション発動時間が短縮
0155 SR 《少女戦士 “レオナ・レグルス”》	スキル威力が上昇
0195 R 《空間歪曲》	オルタレーション威力が上昇
0237 SR 《アームド・プリンセス “ウェヌス・ドーン”》	スキル威力が上昇
0287 C 《ネクロ・プリンセス “フランチェスカ・アルフェッカ”》	スキル威力が上昇

## 重要 オンラインアップデート詳細情報 (2008年5月1日実施分)

調整対象となるカード

No. レア 名前	調整内容
0011 R 《スーパーアイドル “小鳥遊 ひびき”》	連射タイプに変更。スキル再発動までの時間が延長。
0126 R 《サイキックマスター “藤宮 真由美”》	パワー上昇量が増加。スキル効果時間が短縮。
0016 C 《笛巫女 “篠宮 清音”》	連射タイプに変更。スキル硬直時間が延長。
0022 UC 《アマテラスの依代 “高原 日見呼”》	スキル発動時間が短縮。スキル再発動までの時間が延長。スキル効果時間が短縮。
0133 R 《孔雀明王経法》	オルタレーション発動時間が短縮。
0215 SR 《剣士 “御子上 ゆたか”》	スキル威力が減少。スキル再発動までの時間が延長。
0039 R 《創造者 “クラリス・パラケルス”》	ダメージ増加量が上昇。
0123 SR 《ウィッチ・プリンセス “エリナ・ロアール”》	光弾滞在時間が延長。スキル硬直時間が延長。
0224 R 《錬金術士 “ルミ・フラメル”》	エネルギー上昇量が減少。
0057 UC 《氷海神 “セドナ”》	スキル発動時間が短縮。
0106 C 《魔王 “ゴモリー”》	パワー依存のスキル威力が減少。
0232 R 《怪盗 “キャッツアイ”》	スキル発動時間が延長。スキル効果時間が短縮。
0233 SR 《辻女神 “ヘカテ”》	パワー上昇量が増加。
0242 UC 《将軍 “レナス・コルネフォロス”》	スキル効果時間が延長。
0249 UC 《大天使 “ラツィエル”》	スキル発動時間が短縮。
0296 C 《ハッカー・トライ “メユ・ツイー”》	スキル再発動までの時間が延長。

反映日時

2008年5月1日（木曜日）午前8時00分

## 重要 オンラインアップデート詳細情報 (2008年2月21日実施分)

調整対象となるカード

No. レア 名前	調整内容
0167 SR 《黒巫女 “三輪 幸”》	スキル発動時間を短縮。効果時間を延長。スキル再発動までの時間を延長。
0170 C 《弓道家 “日置 経子”》	スキル発動時間を延長。基本威力を減少。
0181 UC 《天狼 “飯塚 秋緒”》	スキル発動時間を短縮。効果時間を延長。
0189 R 《死霊術士 “アルシノエ・アルケス”》	スキル発動時間を短縮。スキル再発動までの時間を延長。
0083 UC 《総参謀長 “メタトロン”》	設置可能数を減少。スキル再発動までの時間を延長。
0085 SR 《アークエンジェル “ルシフェル”》	基本威力を減少。パワー依存の威力を減少。

反映日時

2008年2月21日（木曜日）午前8時00分

## 重要 オンラインアップデート詳細情報 (2007年12月20日実施分)

調整対象となるカード

No.	レア	名前	調整内容
0027	R	《天仙“九天玄女”》	スピード低下量が増加。光弾滞在時間が延長。
0096	R	《浄巫女“巖島美晴”》	スキル再発動までの時間が延長。スキル効果時間が延長。
0097	C	《パイカラカムイ“シピリカニヌム”》	スキル発動時間が短縮。スキル硬直時間が延長。スキル再発動までの時間が短縮。スキル効果時間が短縮。
0122	SR	《治巫女“敷島美紀恵”》	HP回復量が増加。
0131	R	《神仙“瑪瑙”》	HP回復量が増加。
0043	UC	《ソドムの罰》	基本ダメージ量が増加。パワー合計による威力上昇が低下。
0134	C	《クレリック“クリス・クレアモンド”》	スキル威力が低下。当たり判定が変更。
0062	SR	《太師“聞仲”》	スキル威力が上昇。光弾滞在時間が延長。
0063	C	《マジックアイテム・コレクター“リリア・ベテルギウス”》	スキル再発動までの時間が短縮。スキル効果時間が延長。光弾速度が上昇。
0150	R	《電腦妖精“ラプンツェル”》	スピード上昇量が増加。スキル硬直時間が短縮。

#### 仕様の修正

効果	調整内容
【妨害】最大HP低下	最大HPの低下によって失ったHPは効果終了時に回復しないよう修正。
ステルス	味方キャラクターはステルス中でもアイコンが表示されるように修正。

#### 反映日時

2007年12月20日（木曜日）午前8時00分

### 重要 オンラインアップデート詳細情報（2007年11月6日実施分）

#### 調整対象となるカード

No.	レア	名前	調整内容
0121	SR	《タイムスキッパー“宮坂ありす”》	スキル発動開始時間が短縮。光弾速度が上昇。
0125	SR	《タイムツイスター“千頭さとり”》	スキル発動開始時間が短縮。スキル硬直時間が短縮。
0126	R	《サイキックマスター“藤宮真由美”》	回復量が増加。
0018	C	《調巫女“伊雑あざか”》	スキル効果時間が短縮。
0019	SR	《斎乃王“伊勢あかり”》	スキル設置数が増加。ダメージ軽減量が低下。
0021	C	《凧巫女“鹿島菜”》	ダメージ軽減量が低下。
0022	UC	《アマテラスの依代“高原日見呼”》	ダッシュスピード低下量が減少。
0024	UC	《天仙“西王母”》	スキル効果時間が短縮。スキルの引き寄せ力が減少。
0096	R	《浄巫女“巖島美晴”》	スキル発動開始時間が短縮。
0130	SR	《各務流退魔拳法統主“各務柊子”》	スキル発動開始時間が短縮。スキル硬直時間が延長。スキルの追尾能力が強化。
0130	R	《神仙“瑪瑙”》	回復量が増加。
0034	C	《リトルウィッチ“ミナ・アグリッパ”》	当たり判定が変更。
0040	UC	《闇黒の魔道師“ステラ・ブラヴァツキ”》	スキル硬直時間が短縮。
0136	SR	《白嶺の魔女“ディーナ・ウィザースプーン”》	ダメージ軽減量が増加。
0053	R	《セイバーファンク“ジル・リンクス”》	スキル威力が上昇。
0068	UC	《三つ目姫“メルイ・ミラク”》	スキル発動開始時間が短縮。スキル設置数が減少。スキル威力が上昇。
0072	R	《魔戦姫“レイナ・アークトゥルス”》	スキル発動開始時間が短縮。スキル硬直時間が延長。光弾速度が低下。発射スキル数が増加。
0144	R	《フレイムエンジェル“リン・グラフィアス”》	炎のパワーアップ量が増加。
0146	SR	《女伯爵“エルジェベート・パートリ”》	スキル威力が上昇。
0085	SR	《アークエンジェル“ルシフェル”》	スキル発動開始時間が短縮。スキル威力が上昇。
0086	C	《泪天使“マトリエル”》	スキル発動開始時間が短縮。スキル設置数が増加。スキル効果時間が延長。
0149	SR	《総司令官“ラユュー”》	レポート間隔が短縮。

#### 修正対象となるカード

No.	レア	名前	調整内容
0007	UC	《ジャンクボーグ“柴原瑞希”》	「【強化】を消す」スキルで無効化されるよう修正。
0014	C	《体育祭》	スピード上昇値を修正。
0114	C	《ミラーブレード》	「【強化】を消す」スキルで無効化されるよう修正。

#### 反映日時

2007年11月6日（火曜日）午前8時00分

9/27のアップデート時に同時に行われた模様。  
発表分は雑誌でランカー陣が知ってた所を見ると、かなり前から決まっていたようだ。  
で、その後コッソリ追加したようだが、意味不明。

《アークエンジェル“ウリエル”》スキル発動開始時間の延長（スキル再発動時間はそのまま）  
《地母神“ティアマト”》スキル発動開始時間の短縮  
《体育祭》味方キャラクターのスピードを15カウント、5にする。（完全にバグ）

やはり他にもまだあるっぽい。

## 重要 オンラインアップデート詳細情報（2007年9月27日実施分）

・メインユニットの「アバター編集」に、「リアルマネーアイテム」を追加  
戦闘時に新たな機能を付加する新アバターアイテムが登場します。  
メインユニットにて1個につき200円（税込）で購入できます。  
全3種類、以後、順次追加予定です。

アイテム名 機能

ズームレンズ 相手マインドブレイカーを目立たせる表示が追加されます。  
攻撃対象を補足しやすくなります。

携帯電話 自分マインドブレイカーに敵が近付くと、アラーム音が鳴り、危険を知らせてくれます。  
ラビットバンドエナジー生成時のエフェクトが変化します。

・一部カードの調整実施のお知らせ

No. レア 名前

0127 UC 《スパークリング・プラズマ》

0130 SR 《各務流退魔拳法統主“各務 柊子”》

0137 UC 《死の印》

0046 UC 《魔王“ルシフェル”》

0047 UC 《イノセントタイガー“ブランシュ”》

0048 C 《ワイルドキャット“マヤ・波照間”》

0049 C 《マーメイド・プリンセス“アフロディーテ”》

0051 C 《姫鬼神“鈴鹿御前”》

0053 R 《セイパーファング“ジル・リンクス”》

0054 C 《大地母神“ティアマト”》

0055 R 《葬神“アヌビス”》

0057 UC 《氷海神“セドナ”》

0107 R 《ヴァンパイア・プリンセス“夜羽子・アシュレイ”》

0108 UC 《龍宮“乙姫”》

0154 SR 《悪魔“アイム”》

0153 R 《ジャッジメント》

調整内容

オルタレーション威力が減少。  
オルタレーション効果時間が短縮。

光弾速度が上昇。

オルタレーション発動カウントが短縮。  
オルタレーション威力が上昇。

パワー上昇時の威力上昇が増加。

スキル効果時間が延長。

スキル発動開始時間が短縮。

光弾速度が上昇。  
スキル硬直時間が短縮。

ノックバック距離が延長。

スキル威力が上昇。

パワー上昇時の威力上昇が増加。

スキル効果時間が延長。

スキル効果時間が延長。

光弾速度が上昇。

パワー上昇量が増加。

スキル威力が上昇。

オルタレーション効果時間が短縮。  
パワー上昇時の威力上昇が減少。

~~ TEKITOによる告知の無い修正 その2 ~~

8/9のテイル追加時に行われた模様。

《アークエンジェル“ウリエル”》スキル発動開始時間の短縮（スキル再発動時間はそのまま。謎修正）  
《リトルウィッチ“ミナ・アグリッパ”》スキル発動開始時間の延長

他にもまだあるっぽい。

## 重要 オンラインアップデート詳細情報（2007年7月26日実施分）

・対人戦における「ランク差」に応じたボーナスポイントを追加

自分よりもマスターランクの高い相手に勝つと、よりたくさんのランクポイントが獲得できる様になり、対人戦がより一層スリリングになりました。

・対人戦における「連勝数」に応じたボーナスポイントを追加

対人戦における「連勝数」に応じたボーナスポイントを追加

連勝すると「連勝ボーナス」が獲得できる様になりました。負ける、あるいは引き分けられない限り、連勝数は次回プレイ時に持ち越されます。

## ・上記変更に伴う、ボーナスポイント演出画面を追加

ゲーム終了時のリザルト表示が、グラフィカルに改良されました。自分があとどれ位でランクアップするのか、一目で分かります。

## ・下記カード調整を実施

No.	レア 名前	調整内容
0098	UC 《陰陽博士“土御門 紗綾”》	スキルが命中したキャラのスキル発動を正位置に変更。
0100	SR 《四天王結界》	スキル効果エリアを縮小。
0115	SR 《復讐》	スキル効果を強化。

## 重要 一部キャラクターカードのスキル調整実施のお知らせ

平素は「アクエリアンエイジ オルタナティブ」をお楽しみいただきまして、誠にありがとうございます。  
下記内容でスキルバランスの調整を実施しましたので、お知らせいたします。

### 変更内容

対戦時のバランスをより向上させる為、一部キャラクターカードのスキルと、一部オルタレーションカードの効果を調整させていただきました。

### 対象となるカードと、調整内容

No.	レア 名前	調整内容
0007	UC 《ジャンクボーグ“柴原 瑞希”》	スキル効果時間を延長。
0012	UC 《I-7“ナナ”エマージェンシーモード》	スキル再発動時間を延長。
0015	R 《エントランス・レインボウ》	スキル効果を強化。 スキル効果時間を短縮。
0021	C 《風巫女“鹿島 栞”》	ダメージ軽減量を減少。
0098	UC 《陰陽博士“土御門 紗綾”》	スキルが命中したキャラのスキル発動を正位置に変更。 (7/19時点で未実装、7/26実装予定)
0031	C 《賢者“マーリン”》	スキル発動開始時間の延長。
0032	C 《人造天使“イヴ”》	スキル再発動時間の延長。
0034	C 《リトルウィッチ“ミナ・アグリッパ”》	スキル威力の上昇。
0035	C 《リザレクター“クララ・クロオーネ”》	スキル威力の上昇。
0036	SR 《群青の魔道師“ソニア・ホノリウス”》	スキル威力の上昇。
0037	UC 《マークドウィッチ“ルツイエ・フォン・フリッシュ”》	スキル威力の上昇。
0038	UC 《パラディン“イザベル・フランドール”》	スキル威力の上昇。 スキル発動開始時間の短縮。
0040	UC 《闇黒の魔道師“ステラ・ブラヴァツキ”》	スキル威力の上昇。 スキル再発動時間の延長。
0101	R 《デビル“オルガ・レフトウィック”》	スキル威力の上昇。 スキル再発動時間の延長。
0102	C 《ソーサレス・ディーン“ジリアン・マキャフリー”》	スキルの弾速アップ。
0103	UC 《女教皇“ジャンヌ＝ヨハネス”》	スキル威力の上昇。
0105	SR 《邪印》	スキル威力の上昇。 発生間隔の短縮。
0123	SR 《ウィッチ・プリンセス“エリナ・ロアール”》	スキル威力の上昇。
0054	C 《大地母神“ティアマト”》	スキル威力の上昇。 スキル発動開始時間の延長。
0059	R 《エナジー・ドレイン》	HP回復量の減少。
0106	C 《魔王“ゴモリー”》	スキル威力の上昇。
0065	UC 《ビハインド・エンジェル“ハニエル”》	スキル威力減少。 スキル発動開始時間の延長。
0114	C 《ミラーブレード》	スキル効果時間を短縮。
0115	SR 《復讐》	スキル効果を強化。 (7/19時点で未実装、7/26実装予定)
0076	UC 《アークエンジェル“ウリエル”》	スキル効果時間を延長。 スキル再発動時間の延長。
0116	C 《メイド天使“ソフィエル”》	スキル再発動時間の延長。

上記調整反映日時 2007年7月19日(水曜日)午前8時～

《斎乃王“伊勢 あかり”》軽減できるパワーが2 3へ (Ver2.05でひっそりと修正?)  
《四天王結界》範囲縮小  
《オフアニム“メルキセデク”》詠唱時間増加  
《女帝竜“イアーリス”》光弾の設置数減少、詠唱時間増加  
《群青の魔導師“ソニア・ホノリウス”》スキル発動開始時間の短縮 (多分このタイミングで修正が入ってる)  
マイルームの戦績に、一部のカードが反映されない不具合 (6月26日に修正済み)  
《応龍》回復量が少なくなった?の声あり (多分変わってない、エナドレも全然変わってないし)

## **重要** オンラインアップデート詳細情報 (2007年6月19日実施分)

### 新カード (33枚) 対応NPCデッキを追加

新カード33枚に対応したNPCデッキが追加されることにより、新たな戦略やデッキ編成の楽しみが広がります。

### ゲームモードに「フレンド対戦」を追加

特定のプレイヤー同士が気軽に対応できるよう、「フレンド対戦」と呼ばれる以下のマッチングを追加します。

- ・ ナンバーマッチング: 「4桁の数字」を指定し、同じ番号同士でマッチングを行います。
- ・ チームマッチング: 「チーム機能」で登録したメンバー内でのマッチングを行います。チームメンバー間の練習に最適です。
- ・ エリアマッチング: 「店舗が所属するエリア内」でのマッチングを行います。

フレンド対戦のバトルの結果はランキングには影響しません。

### 新マップを2面追加

2つの新マップが追加されることにより、各勢力のイメージが全て出揃いました。各マップには下記のような「追加効果」が設定されます。

- ・ E.G.O.イメージMAP: 追加効果設定なし。
- ・ 阿羅耶識イメージMAP: HP回復量増大。
- ・ WIZ-DOMイメージMAP: スキルダメージ増大。
- ・ ダークロアイメージMAP: 直接攻撃ダメージ増大。
- ・ 極星帝国イメージMAP: 妨害スキル効果時間延長。
- ・ イレイザーイメージMAP: キャラ加速開始時間短縮。

### キャラクターモデルを追加

よりカードイラストのイメージに近い修正を行いました。

### アバターアイテムを追加

新規アバターアイテムの追加及び、旧アイテムの価格調整を行いました。

### チーム戦対応

「マイルーム」において下記の「チーム結成機能」が実装されます。

- ・ チームの結成/解散
- ・ チームメンバー情報の閲覧
- ・ チームエンブレムの登録

チームに所属しているプレイヤー同士がマッチングすると、互いのエンブレムを賭けたチーム戦となります。勝ったチームの「マイルーム」には、戦いに勝利した相手チームのエンブレムがコレクションされていきます。

## **重要** マッチング仕様の調整のお知らせ

平素は「アクエリアンエイジ オルタナティブ」をお楽しみいただきまして、誠にありがとうございます。下記日程で、全国対戦モードにおけるマッチング仕様の調整を実施しました。

### 変更内容

全国対戦モードにおける、マッチングの際のサーチ幅を狭め、より実力の近いプレイヤー同士のマッチングとなるように調整いたします。この処置により、実力差の大きいプレイヤー同士のマッチングを減らすことで、特に初心者プレイヤーの皆様には、実力の均衡した全国対戦プレイをお楽しみいただけるようになります。

### 反映日時

2007年5月9日 (水曜日) 午前8時00分 (定期メンテナンス終了以降)

さらなるバランス向上の為、今後も各種調整を実施する場合がございます。ご了承下さい。

## 重要 一部キャラクターカードのスキル調整実施のお知らせ

平素は「アクエリアンエイジ オルタナティブ」をお楽しみいただきまして、誠にありがとうございます。  
下記内容でスキルバランスの調整を実施しましたので、お知らせいたします。

### 変更内容

対戦時のバランスをより向上させる為、一部キャラクターカードのスキルと、一部オルタレーションカードの効果を調整させていただきました。

### 対象となるカードと、調整内容

No. レア 名前	調整内容
0004 UC 《インフィニティ・アイ“万城目 千里”》	スキルの効果持続時間がアップ、 スキルの再使用までの時間を延長、 スキルの効果持続時間がアップ、
0007 UC 《ジャンクボーグ“柴原 瑞希”》	スキルの発動と、再使用までの時間を延長、 設置できるスキルの数が減少、
0008 SR 《サイキック女子高生“斎木 新名”》	スキルの発動までの時間を短縮、 スキルの威力がアップ、
0009 UC 《サイコマスター“結城 望”》	スキルの弾速がアップ、
0011 R 《スーパーアイドル“小鳥遊 ひびき”》	オルタレーションの効果持続時間を延長、
0015 R 《エントランス・レインボウ》	設置できるスキルの数が減少、
0018 C 《調巫女“伊雑 あざか”》	スキルの効果持続時間と、弾速がアップ、
0024 UC 《天仙“西王母”》	スキルの再使用までの時間を延長、
0026 UC 《戦巫女“弓削 遙”》	スキルの威力と、弾速がアップ、
0035 C 《リザレクター“クララ・クロオーネ”》	スキルの発動までの時間を短縮、
0038 UC 《パラディン“イザベル・フランドール”》	スキルの発動までの時間を短縮、 スキル効果持続時間がダウン、
0047 UC 《イノセントタイガー“ブランシュ”》	スキルの発動までの時間を短縮、 スキル効果持続時間と、
0055 R 《葬神“アヌビス”》	「パワー上昇」の効果がアップ、
0063 C 《マジックアイテム・コレクター“リリア・ベテルギウス”》	スキルの数が増加、 スキルの再使用までの時間を延長、
0070 UC 《晶天使“クリスタル”》	スキルの「最大HP低下」効果がアップ、
0083 UC 《総参謀長“メタトロン”》	スキルの発動までの時間を延長、 設置できるスキルの数が減少、
0085 SR 《アークエンジェル“ルシフェル”》	スキルの発動と、再使用までの時間を延長、

上記調整反映日時 2007年4月25日（水曜日）午前8時～

## 『ベストバランスを探せ！3勢力限定戦！！』

アクエリアンエイジ オルタナティブを楽しんでいる皆さんに朗報！  
ゴールデンウィークの特別企画として、期間限定イベントを開催します。これは参加するしかない！

開催期間 2007年4月25日（水曜日）～5月8日（火曜日）終了しました

受付時間 10:00～24:00

参加方法 早朝、深夜はエントリーできません。

参加方法 ゲームのモード選択で「イベントプレイ」を選択、  
開催期間以外はモード選択に現れません。

参加条件 カード登録で必ず3勢力を使用する。  
1勢力、2勢力だけ、あるいは4勢力～6勢力での参加はできません、参加条件に合わないデッキのまま進行すると、マイ  
ンドプレイカード1枚のみでのバトルとなります、  
ご注意ください！

対戦相手 通常モードは、同レベルのプレイヤーとマッチングしますが、  
このイベントではレベルのマッチングはありません、  
ランダムマッチングとなります。

参加特典 参加者と上位入賞者に、  
成績に応じたカスタムポイントをプレゼント！

その他詳細は、公式イベントページをご覧ください。

## 2007年3月27日：バランス調整

対象となるカードと、調整内容

No. レア名前

0019 SR 《斎乃王 “伊勢 あかり”》

0020 C 《天然理心流免許皆伝 “沖田 総司”》

0050 SR 《魔神皇 “アシュタルター”》

調整内容

スキルの効果持続時間と、  
「ダメージ軽減」の効果がダウン

スキルの発動と、  
再使用までの時間を延長。

スキルの効果持続時間と、  
弾速がアップ。