

不具合等について

現状確認されているバグ、不具合を載せていきます。
載っていないバグを確認した場合は掲示板かAAAスレまで。

- ・ Q：11/6のアップデートでプレイ出来なくなったみたいなんだけど・・・
 - A：カード延期によるずれ込みで、本来なら数回に分けてるはずのアップデートを一気にやった。そしたら、データ量が膨大すぎてHDDが死んだり基盤が焼けたりしたらしい、STQってレベルですらない。
- ・ Q：イベント「6勢力限定戦」で5色でプレイしてる人がいるんだけど・・・
 - A：カード登録時にキャラが6人登録出来てしまう（最後の1人は試合で使えない）というバグのせいです。判定甘過ぎだろ・・・10/22現在、必死に対策考えてるはずですが、多分、多分ね・・・
10/23の8:00から不正登録出来なくなった様です。戦績はそのまま...
だったが、6勢力未満のデッキが使用された総ての試合を無効とし、自分/相手双方の試合で得られた勝ち数、負け数、引き分け数
獲得イベントポイント、獲得Cptをリセット。さらにリセットされた試合数×300Cptが進呈されるという対応が取られた。
- ・ Q：あざかのスキル1本だけで動けなくなった！
 - A：あざかのスキルは「壁を設置」というスキルで、その設置棒に刺されると動けなくなります。ハニエルの時と同じようにバグのはずなんですけどね、これ・・・もはや仕様として扱われています。
- ・ Q：トラップセンスの表示がおかしい、線がばらばらになってる。
 - A：発動に支障はありません。
一度MB以外のキャラクターカードに触れてからMBカードに触れ、再度トラップセンスの範囲を表示させれば解決した、という報告があります。
- ・ Q：アバターのアイテムを購入するとき、値段が0Cptのときがある。購入しても総Cptに変化が無かった。
 - A：その後アイテムの値段分、しっかり差し引かれます。
世の中そんなに甘くないです。
- ・ Q：購入したアイテムが一覧から消えた。
 - A：カード更新などで消えることがあるようです。まずはタイトーにメールしましょう。
アイテム分のポイントを補償してくれるらしいです。
- ・ Q：極星帝国「ハニエル」がワープ後動かなくなる。
 - A：ハニエルがワープした場所が壁ギリギリの場合、耳鳴りのような音と共にその場から動かなくなるバグが現在あるようです。相手に攻撃してもらいはいじき出されるか撤退した場合元に戻りますが、基本的に動けなくなったままなので使用する場合は注意しましょう。
ハニエルバグは4月25日でのアップデートにより修正されたみたいです。
- ・ Q：いきなりキャラクターやMBが猛ダッシュした。
 - A：土御門紗綾のスキルが切れた瞬間や、西王母のスキルを受けた瞬間にダッシュボタンを押す、或いはダッシュ中であった場合、『進行の限界』までダッシュ時のスピードで進みます。
進行中に伊雑あざか?のスキルにぶつかった場合や、ダメージを受けた場合はその場で止まります(ノックバックする為)。逆に言えば、ノックバックしない邪印の中に突っ込んでしまった場合、そのままダメージを受け続けるので注意が必要です。

~~ システムなどのバグ・不具合 ~~

マイルームの戦績に、一部のカードが反映されない不具合（6月26日に修正済み）

余談ではあるが、携帯サイトのカードリストで、我が女禍様とティアマトちゃんの記述に誤字があり、どえりゃー事になっているのだが何時になったら直るのだろう。女禍様向上委員会の方々と、暇な人は、こまめにチェックしておこう（笑）。
ラユューのブレイク時の台詞「予知に抗うことは不可能ですあら」も注目ポイントとして追加。

7月1日に修正入れるとの一報を打って、7月6日の二度目の修正でやっとこさ修正完了。重要度が低いとは言え、一度目で完全に直らないあたり、タイトーの検品の質が知れる・・・と思っていた矢先に、新たな誤排出の報告が、
[黒(3)]エンジェル・リング【オルタ】

ピローを変えない限り、混入ミスは無くならない・品質管理が出来ないとなぜ悟れないのだ、この会社は、